

GUÍA PROGRAMACIÓN



XT SERIES™ PANELS

MODEL XT30/XT50 GUÍA PROGRAMACIÓN

Al usar el control Serie XT30/XT50 para los métodos aprobados de cualquier organización listada, refiérase a éste manual y a la Guía de la Instalación XT30/XT50. Estos documentos muestran los requisitos de instalación y de la programación aprobados para el usos de todos los paneles XT30/XT50.

Aviso FCC

Este equipo genera y utiliza energía de radiofrecuencia y si no es estrictamente instalado y utilizado correctamente de acuerdo con las instrucciones del fabricante, puede causar interferencia con la recepción de radio y de televisión. Ha sido probado y encontrado para conformarse con los límites para un dispositivo como computadoras Clase B de acuerdo con la especificación en Sub-Parte J de la Parte 15 de las Reglamentación de FCC, que se diseñan para proporcionar la protección razonable contra tal interferencia en una instalación residencial. Si este equipo causa interferencia al radio o la recepción de televisión, que puede ser determinada apagando el equipo y, se anima al instalador a corregir la interferencia por una o más de las medidas siguientes:

Reoriente la antena de recepción

Reubique la computadora con respecto al receptor

Conecte la computadora en un enchufe de modo que la computadora y el receptor estén en diversos circuitos.

En caso de necesidad, el instalador debe consultar al distribuidor o a un técnico experimentado en radio/televisión para sugerencias adicionales. El instalador puede encontrar un manual realizado por la Comisión federal de comunicaciones, Como ayuda:

“Cómo identificar y resolver problemas de interferencia Radio-TV.”

Este manual está disponible en E.E.U.U. Oficina de impresión del gobierno, C.C. de Washington 20402

No parte. 004-000-00345-4

© 2008 Digital Monitoring Products, Inc.

Información realizada por DMP se cree para ser exacta y confiable.

Esta información está conforme a cambio sin previo aviso.

TABLA DE CONTENIDOS

Introducción	1
1.1	Antes de que Usted Comience1
	Hoja de Programación.....1
1.2	Vamos a Empezar1
	Inicializando el Panel.....1
	Programar desde cualquier Dirección de Teclado1
	Ingresando a Programación.....1
1.3	Menú de Programación2
1.4	Programando Código Seguridad2
	Instalando un Código Seguridad2
1.5	Reajuste Tiempo Fuera2
1.6	Teclados3
1.7	Llaves Especiales3
1.8	Ingresando Caracteres Alfa.....4
1.9	Ingresando Caracteres No-Alfa.....4
1.10	Programa Actual, Pantalla Teclado.....5
Inicialización	6
2.1	Inicialización.....6
2.2	Borrar Todas los Códigos6
2.3	Borrar Todas las Agendas6
2.4	Borrar Eventos.....6
2.5	Borrar Zonas de Programa.....6
2.6	Borrar Comunicación.....6
2.7	Programa Valores de Fábrica6
Comunicación.....	7
3.1	Comunicación.....7
3.2	Número Cuenta7
3.3	Retardo Transmisión7
3.4	Tipo Comunicaciones7
3.5	Respaldo Dialer7
3.6	Respaldo Celular.....7
3.7	Tiempo Prueba7
3.8	Día Prueba7
3.9	Registros en Minutos.....8
3.10	Falla Minutos8
3.11	Envíe Problema Comunicaciones8
3.12	Primario GPRS APN8
3.13	Secundario GPRS APN.....8
3.14	Programación Receptor 18
3.15	Reporte Alarma8
3.16	Reporte Supervisión/Problema8
3.17	Reporte Apertura/Cierre y Usuario.....8
3.18	Reporte Prueba8
3.19	Primer Número Teléfono.....8
3.20	Segundo Número Teléfono9
3.21	Primera Dirección IP9
3.22	Primer Puerto IP9
3.23	Segunda Dirección IP.....9
3.24	Segundo Puerto IP.....9
3.25	Programación Receptor 29
3.26	Reporte Alarma9
3.27	Reporte Supervisión/Problema9
3.28	Reporte Apertura/Cierre y Usuario.....10
3.29	Reporte Prueba10
3.30	Primer Número Teléfono.....10
3.31	Segundo Número Teléfono10
3.32	Primera Dirección IP10

TABLA DE CONTENIDOS

3.33	Primer Puerto IP	10
3.34	Segunda Dirección IP	10
3.35	Segundo Puerto IP	10
Opciones Red		11
4.1	Habilitar Modo de DHCP	11
4.2	Dirección IP Local	11
4.3	Dirección Gateway	11
4.4	Sub-Mascara	11
4.5	Servidor DNS.....	11
4.6	Puerto de Programación	11
Configuración Mensajería		12
5.1	Programar Mensajería	12
5.2	Habilitar Mensajería	12
5.3	Nombre de Sistema	12
5.4	Destino 1	12
5.5	Destino Numero Usuario 1	12
5.6	Destino 2	12
5.7	Destino Usuario Número 2	12
5.8	Destino 3	13
5.9	Destino Usuario Número 3.....	13
5.10	Tipo Comunicación Email.....	13
5.11	Email A/C.....	13
5.12	SMS A/C	13
5.13	SMTP Servidor	13
5.14	Servidor Puerto SMTP	13
5.15	SMTP Nombre Usuario	13
5.16	SMTP Contraseña	13
5.14	Email De	13
6.1	Opciones Remotas	14
6.2	Código Remota	14
6.3	Autorización Fábrica.....	14
6.4	Timbres Armado	14
6.5	Timbres Desarmado	14
6.6	Receptor Alarmas Autorización.....	14
6.7	Receptor de Servicios.....	15
6.8	Desarmado Remoto	15
Reporte Sistemas		16
7.1	Reporte Sistemas	16
7.2	Reporte Apertura/Cierre	16
7.3	Reporte Aborto	16
7.4	Reporte Restablecimiento Zona.....	16
7.5	Reporte Cancelado.....	16
7.6	Reporte Cambio Clave.....	16
7.7	Amago	16
7.8	Tarde para Abrir Minutos	16
7.9	Cierre Temprano	16

Opciones Sistema.....	17
8.1 Opciones de Sistema.....	17
8.2 Sistema.....	17
8.3 Código Cierre	17
8.4 Verificar Cierre.....	17
8.5 Retardo Entrada 1.....	17
8.6 Retardo Salida	18
8.7 Tiempo Zona Cruzada	18
8.8 Retardo Falla de AC	18
8.9 Activar Auto-Cancelado	18
8.10 Acceso Telefónico	18
8.11 Actividad Zona Horas	19
8.12 Actividad Armado Días	19
8.13 Cambio Hora	19
8.14 Mostrar Tiempo	20
8.15 Código Casa Inalámbrico.....	20
8.15.1 Detectar Interferencia	20
8.15.2 Inalámbricos Audibles	20
8.16 Inalámbricos 1100 Incorporado (XT50 Solamente).....	20
8.17 Pánico en Teclado Activo	20
8.18 Área Ocupada.....	20
Opciones Campana	21
9.1 Opciones Campana	21
9.2 Corte de Campana	21
9.3 Prueba Campana Audible	21
9.4 Salida Campana.....	21
9.5 Acción Campana	21
9.5.1 Fuego	21
9.5.2 Robo.....	21
9.5.3 Supervisión	21
9.5.4 Pánico.....	21
9.5.5 Emergencia	21
9.5.6 Auxiliar 1.....	21
9.5.7 Auxiliar 2.....	21
Opciones Salida.....	22
10.1 Opciones Salida	22
10.2.1 Corte Salida	22
10.2.2 Salida Tiempo Corte.....	22
10.3 Salida Falla Comunicaciones	22
10.4 Salida Alarma Fuego	22
10.5 Salida Falla Fuego.....	22
10.6 Salida Amago	22
10.6 Salida en Entrada	23
10.7 Salida en Salida	23
10.8 Salida Listo a Armar	23
10.9 Salida Armado	23
10.10 Salida Robo.....	23
10.11 Salida Cierre Tarde.....	23
10.12 Salida Armado Alarma.....	23
Información Salida.....	24
11.1 Información Salida.....	24
11.2 Salida Número	24
11.3 Nombre Salida.....	24
11.4 Número Serie	24
11.5 Tiempo Supervisión	24

TABLA DE CONTENIDOS

Información Área	25
12.1 Información Área	25
12.2 Área Número	25
12.3 Área Nombre	25
12.4 Auto Armado	25
12.4.1 Zona Mal	25
12.5 Auto Desarmar	25
Información Zona	26
13.1 Información Zona	26
13.2 Número Zona	26
13.3 Llavero.....	26
13.4 Nombre Zona	26
13.5 Tipo Zona.....	26
13.6 Asignación Área.....	27
13.7 Asignación Zona Armando	27
13.7.1 Estilo	27
13.8 Siguiete Zona	28
13.9 Inalámbrico.....	28
13.9.1 Número Serie	28
13.9.2 Contacto	29
13.9.3 Tiempo Supervisión	29
13.9.4 LED Operación.....	29
13.9.5 Desarmado/ Deshabilitado.....	29
13.9.6 PIRs Inalámbrico Contador Pulsos.....	30
13.9.7 Sensibilidad PIRs Inalámbrico	30
13.9.8 Siguiete Zona	30
13.10 Serie Llavero	30
13.10.1 Llavero Numero Usuario	30
13.10.2 Llavero Número de Serie	30
13.10.3 Llavero Tiempo Supervisión	30
13.10.4 Llavero Número de Botones	30
13.10.5 Selección Botón Llavero (Cuatro Botones).....	31
13.10.6 Selección Botón Llavero (Dos Botones)	31
13.10.7 Acción Botón	31
13.10.8 Tiempo Oprimir Botón.....	31
13.10.9 Selección Área Armado/Desarmado.....	32
13.10.10 Salida Número.....	32
13.10.11 Acción Salida	32
13.11 Acción Alarma	32
13.12 Desarmado Abierto	33
13.12.1 Mensaje Para Transmitir	33
13.12.2 Número Salida.....	33
13.12.3 Acción Salida	33
13.13 Auto Cancelado	34
13.14 Dirección Preaviso	34
13.15 Retardo Entrada	34
13.16 Zona Cruzada	34
13.17 Prioridad	35
13.18 Cuenta de Tráfico	35
13.19 Días Auditar Zona	35
13.20 Vía Receptor.....	35
13.21 Zona Número	35
Alto.....	36
14.1 Alto	36
Set Lockout Code	36
15.1 Clave Instalador	36

TABLA DE CONTENIDOS

Apéndice	37
16.1	Lista Estado37
16.2	Reducción Falsas Alarmas.....37
	Informe Recientemente Armado Sistema37
16.3	Funciones Diagnóstico.....37
	Estado Celular37
	Señal Celular37
	Estado Email37
	Ajustes Panel.....38
	Dirección MAC38
	Número de Serie.....38
	Número Panel.....38
	Versión Firmware38
16.4	Toma Línea Manual Telefónico Programación Remota ..38
	NUM (Numero)38
	Contestar38
16.5	Usando la Prueba Campo39
	Prueba Campo39
	Contador Activaciones para Prueba Caminado (EST)....39
	Advertencia Fin de Prueba39
	Exhibición Zonas en Falla.....39
16.6	Operación Teclado Audible.....40
16.7	Zonas Cruzadas40
16.8	Descripciones Tipo Zonas40
16.9	Tipo Zona Fábrica41
16.10	Mensajes Comunes Teclado42
Revisiones en este Documento	43
	Listados y Aprobaciones45

Introducción

1.1 Antes de que Usted Comience

Antes de comenzar a programar, le recomendamos leer el contenido de este manual. La información en este documento permite que usted aprenda rápidamente las opciones de programación y las capacidades operacionales del panel XT30/XT50.

Después de esta introducción, las secciones restantes describen las funciones de los artículos de cada menú de programación junto con sus opciones disponibles. XT30/XT50 contiene toda la información necesaria de programación en su programa interno y no requiere un programador externo.

Además de este manual, usted debe también estar al corriente de los documentos siguientes XT30/XT50:

- Guía de Instalación XT30/XT50
- Guía del Usuario XT30/XT50
- Hoja de Programación XT30/XT50

Hoja de Programación

Se incluye en cada panel XT30/XT50 una hoja de programación. Esta hoja enumera las varias opciones disponibles para programar el panel. Antes de comenzar, complete totalmente la hoja de opciones de programación que usted se prepone ingresar en el panel.

Terminando las hojas de programación disponibles para ingresar los datos, le ayuda a prevenir errores y puede acortar el tiempo que usted pase en programación. Las hojas terminadas también le proveen a usted una información exacta del programa del panel que usted puede guardar en su archivo para su servicio o para ampliaciones en el futuro del sistema.

El resto de la introducción explica como iniciar y terminar cada sesión de programación.

1.2 Vamos a Empezar



Aterrice usted mismo antes de manejar el panel! Toque cualquier metal puesto a tierra, tal como el gabinete, antes de tocar el panel para descargar la estática.

¡Quite toda la energía del panel! Quite la CA y energía de batería del panel antes de instalar o de conectar cualquier módulo, tarjeta, o cables con el panel.

El panel XT30/XT50 debe ser instalado totalmente antes de que usted comience a programar. Cerciórese de que el panel esté puesto a tierra correctamente, y los cables de CA y de la batería están instalados correctamente.

Inicializando el Panell

Al programar un panel XT30/XT50 por primera vez o reprogramarlo por completo borre toda la programación de su panel XT30/XT50 existente, utilice la función de la inicialización descrita en la sección 2. La inicialización borra de la memoria del panel los datos viejos y regresa a el ultimo usuario el código 99.

Programa desde cualquier dirección del teclado

Usted puede programar el panel XT30/XT50 de cualquier teclado de 32 caracteres conectado con el lazo de datos del teclado.

Vea la guía de la instalación XT30/XT50 para la información de la dirección y de la instalación del teclado.

Nota: La programación no se puede realizar usando un teclado de la Serie Icono. Utilice un teclado de 32 caracteres para completar la programación del panel.

Ingresando a Programación

Para tener acceso a la función de programación del XT30/XT50:

1. Instale el puente de reajuste a través de los dos pernos J16 por dos segundos.
2. Quite el puente del reajuste y colóquelo en un perno para su uso futuro.
3. Introduzca el código 6653 (PROG) en un teclado alfa de 32 caracteres.
4. El teclado mostrará en su pantalla: **PROGRAMADOR**.

1.3 Menú de Programación

Usted está listo ahora para comenzar a programar el panel XT30/XT50. Presionando la tecla de COMMAND lo llevara a usted a través de menús de programación enumerado a continuación.

Artículo de menú	Sección en manual	Artículo de menú	Sección este manual
Inicialización	2	Opciones Campana	9
Comunicación	3	Opciones Salida	10
Opciones Red	4	Información Salida	11
Configuración Mensajería	5	Información Área	12
Opciones Remotas	6	Información Zona	13
Reporte Sistemas	7	Alto	14
Opciones Sistema	8	Código Instalador	15

Para seleccionar una sección para programar, presione la llave de selección cuando el nombre se muestre en la pantalla del teclado. Las instrucciones detalladas para cada paso de programación se encuentran en las secciones 2 al 15 de este manual.

1.4 Programando Código Instalador

Aunque los paneles XT30/XT50 permiten que usted tenga acceso a modo de programación sin un Código Instalador, se recomienda que le programe uno para restringir el acceso a personal autorizado solamente. Usted puede hacerlo en la sección de Código Instalador al final de la programación.

Programando un Código Instalador

1. Después de ingresar al menú de programación, el teclado muestra PROGRAMACION. Presione la tecla de COMMAND hasta que se muestre PROGRAME CLAVE INSTALADOR (después de ALTO).
2. Presione la llave selección. Se muestra, INTRODUCZA CODIGO: - introduzca un código de instalado de 1 a 5 dígitos. Presione el COMANDO.
3. Se mostrará INTRODUCZA DE NUEVO. Introduzca el mismo código del cierre otra vez y presione el COMMAND. Se mostrará CODIGO CAMBIADO. El nuevo número de código debe ahora ser INGRESADO antes de que entre al menú de programación alcanzado.

El código instalador se debe anotar y mantener en un lugar seguro con el acceso limitado a las personas autorizadas solamente.

Perdido el código instalador, requiere regresar a sus valores de fábrica: Si usted pierde o se olvida del código instalador, el panel se debe enviar a la fábrica a que se reajuste. No hay opción de ingresar a programación sin un código válido de instalador.

1.5 Reajuste Tiempo Fuera

XT30/XT50 tiene una característica que le requiera ingresar a programación en el plazo de 30 minutos de reajustar el panel. Después de 30 minutos, si usted intenta entrar a programación introduciendo 6653 el código (PROG), el teclado muestra: REINICIAR PANEL. Usted debe reajustar el panel e introducir el código del programa en el plazo de los 30 minutos próximos.

Si usted está ya en el programador y no presiona ninguna llave en el teclado de programación por 30 minutos, el panel termina la programación. Todos los datos que entraron hasta ese punto, se salvan en la memoria del panel.

Usar la función de ALTO desarma todas las áreas: Para salir de programación del panel usted debe utilizar la función de ALTO. La opción de ALTO es la penúltima opción de programación. La función de ALTO desarma todas las áreas y limpia la lista del estado del panel.

La sesión de programación se termina y los teclados regresan a su estado normal.

1.6 Teclados

DMP ofrece múltiples Teclados en una variedad de estilos. Todos los Teclados de DMP de 32 caracteres proveen la misma compatibilidad de programación. Cada teclado y su operación demuestran y se describen en las secciones siguientes.

Nota: La programación no se puede realizar usando un teclado de la Serie Icono. Utilice un teclado de 32 caracteres para realizar la programación del panel.

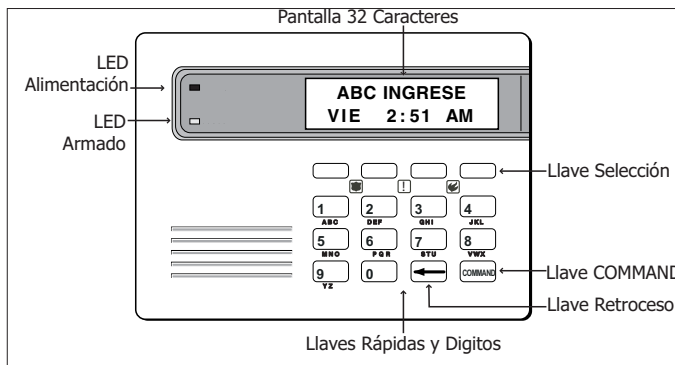


Figure 1: Teclado Security Command

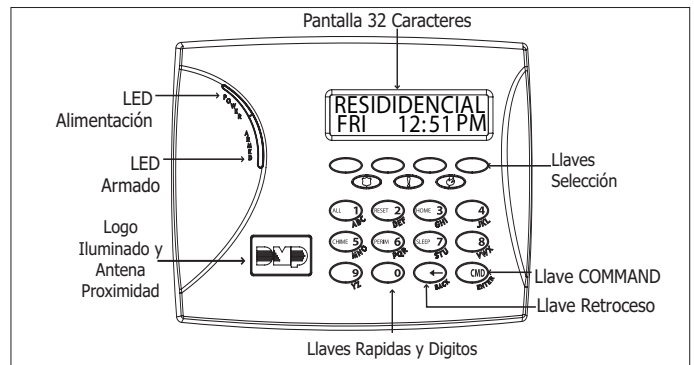


Figure 2: Teclado Thinline/Aqualite

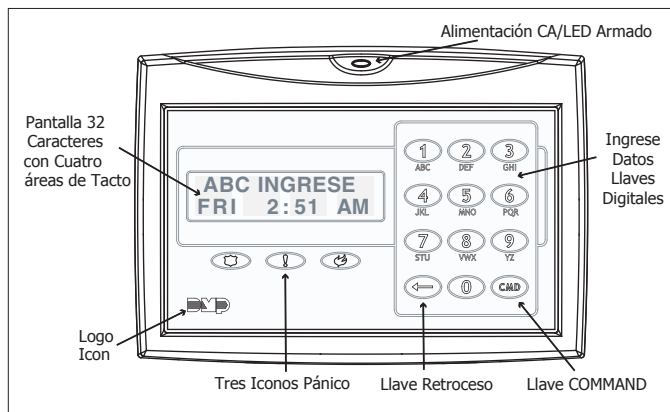


Figure 3: Clear Touch Keypad

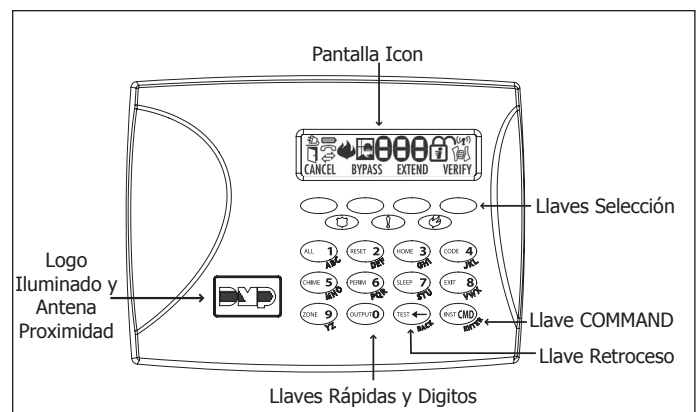


Figure 4: Icon Keypad

1.7 Llaves Especiales

Las siguientes llaves especiales son comunes a todos los Teclados de DMP.

Llave COMMAND (CMD)

Presionar la tecla de COMMAND permite que usted pase adelante a través del menú de programación y con cada paso a cada sección. Mientras que usted pasa la programación, el teclado demuestra la programación almacenada ya en la memoria del panel. Si no requiere ningún cambio, presione la tecla de COMMAND para avanzar al paso siguiente.

La tecla de COMMAND también se utiliza para ingresar la información en la memoria del panel, tal como números de teléfono o nombres de la zona. Presione la tecla de COMMAND después de ingresar la información.

Llave Flecha de Retroceso (←)

Utilice la llave flecha de retroceso para regresar un paso de programación. La llave flecha de retroceso también se utiliza cuando se hace un error mientras que ingresa la información. Presione llave flecha de retroceso una vez para borrar un carácter equivocado.

Llaves Seleccione /Tacto

Las filas superiores se llaman Llaves Selección en los Teclados, Thinline, y Aqualite o en Pantalla en Teclados Clear Touch. Cada vez que usted necesita presionar una llave Selección o tacto, el teclado muestra la función o las opciones sobre una de las llaves Selección o tacto. El teclado muestra la función de opciones individuales a seleccionar las Llaves Selección o en Pantalla permite que sean utilizadas para muchos usos diversos. Por ejemplo, usted puede ingresar AM o PM al programar prueba automática SI o NO para una opción del sistema.

Durante la programación, las llaves Selección o Tacto también permiten que usted cambie la información actualmente en memoria del panel, presionando la llave selección apropiada o en pantalla. Usted entonces ingresa la nueva información usando las teclas numéricas.

INTRODUCCIÓN

Cuando hay más de cuatro opciones de las respuestas disponibles, presione la tecla de COMMAND para mostrar las cuatro opciones siguientes. Presionar la llave flecha de retroceso permite que usted regrese a las cuatro opciones anteriores.

Las llaves Selección o en Pantalla también se utilizan para elegir una sección del menú de programación. Presione cualquier llave de selección o toque la pantalla cuando el nombre de sección de programación se muestre en pantalla.

Nota: En Teclado Security Command, Thinline y Aqualite, cuando es instruido a presionar la primera llave, presione la primera llave izquierda, la segunda llave Selección es la segunda de izquierda a derecha, la tercera llave Selección es la tercera de izquierda a derecha y la cuarta será la última llave de la derecha. Vea la Figura 4 y 5.

En Teclados Clear Touch, cuando es instruido a presionar la primera llave, toque el área 1, la segunda llave toque área 2, la tercera llave toque área 3 y la cuarta llave toque área 4. Vea la Figura 6.

1.8 Ingresando Caracteres Alfa

Algunas opciones durante la programación requieren ingresar caracteres alfa. Para ingresar un carácter alfa, presione o toque el número que contenga la letra deseada. El Teclado muestra el dígito del número de la llave. Después, presione la llave selección o en pantalla que corresponde a la localización de la letra bajo la llave. Presionar cada una de las llaves o en pantalla cambia la letra. Cuando se presiona otra llave numérica, la letra pasada se muestra e irá a la siguiente letra y el proceso comienza de nuevo.

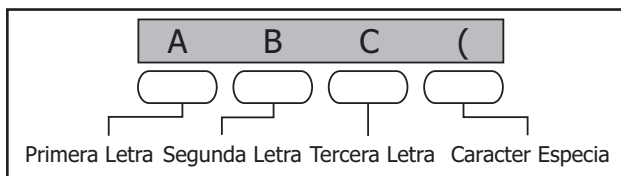


Figure 5: Security Command Select Keys

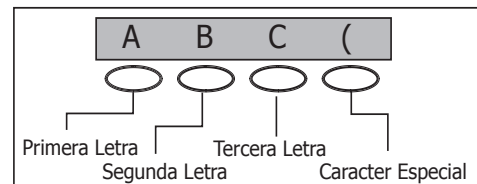


Figure 6: Thinline/Aqualite Select Keys

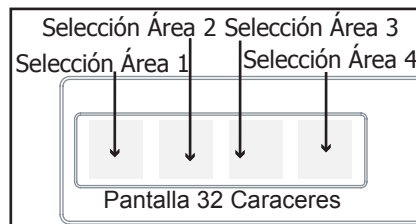


Figure 7: Clear Touch Select Areas

1.9 Ingresando Caracteres No-Alfa

Para ingresar un espacio en una palabra alfa, presione la llave dígito 9 seguida por la tercera selección. Los tres caracteres en la llave de dígito 9 son Y, Z, y espacio. Usted puede también ingresar los caracteres siguientes: - (guión) . (punto), * (asterisco), y # (numeral) usando la llave 0 (cero) y las cuatro selecciones. Por ejemplo, ingresar - (guión), presione la llave 0 (cero) y la cuarta selección. Un guión ahora aparecer en pantalla del teclado. La tabla siguiente muestra las localizaciones de los caracteres para los Teclados de DMP.

Numero Llave	Llave Selección 1	Llave Selección 2	Llave Selección 3	Llave Selección 4
1	A	B	C	(
2	D	E	F)
3	G	H	I	!
4	J	K	L	?
5	M	N	O	/
6	P	Q	R	&
7	S	T	U	@
8	V	W	X	,
9	Y	Z	space	_
0	-	.	*	#

1.10 Programa Actual, Pantalla Teclado

Cada opción de programación se muestra en el Teclado que está en la memoria del panel. Estas opciones se muestran como un número, un espacio en blanco, o **NO** o **SI**. Para cambiar un número o un espacio en blanco a un nuevo número, presione cualquier llave selección o toque cualquier selección área. La opción actual se substituye por una guión. Presione los números en el Teclado que usted desea ingresar, como el nuevo número para esa opción. No es necesario ingresar números con ceros al principio. La derecha del panel justifica automáticamente el número cuando usted presiona la tecla de **COMMAND**. Para cambiar una opción de programación como **NO** o **SI** a una respuesta, presione la llave selecta o toque el área para la respuesta **NO** en pantalla. Vea la Figura 8.

Por ejemplo, si la selección actual es **SI** y usted desea cambiarlo a **NO**, en los teclados Security Command, Thinline y Aqualite presione la tercera llave selección. En teclados Clear Touch toque área3. Verá el cambio en pantalla a **NO**. Presione la tecla de **COMMAND** para ir a la siguiente opción.

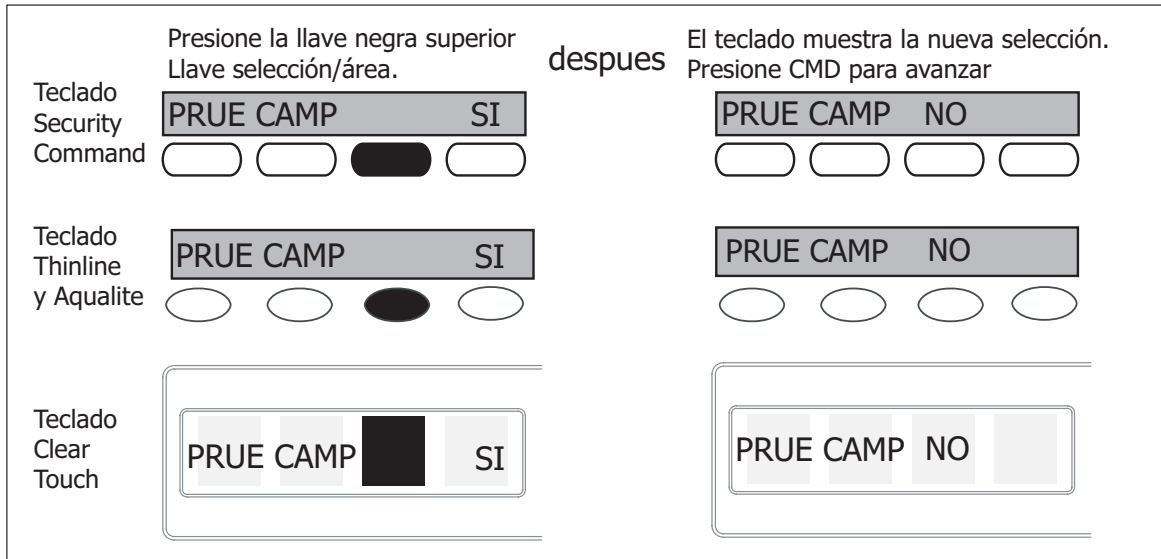


Figure 8: Cambiando la actual Opción de Programación

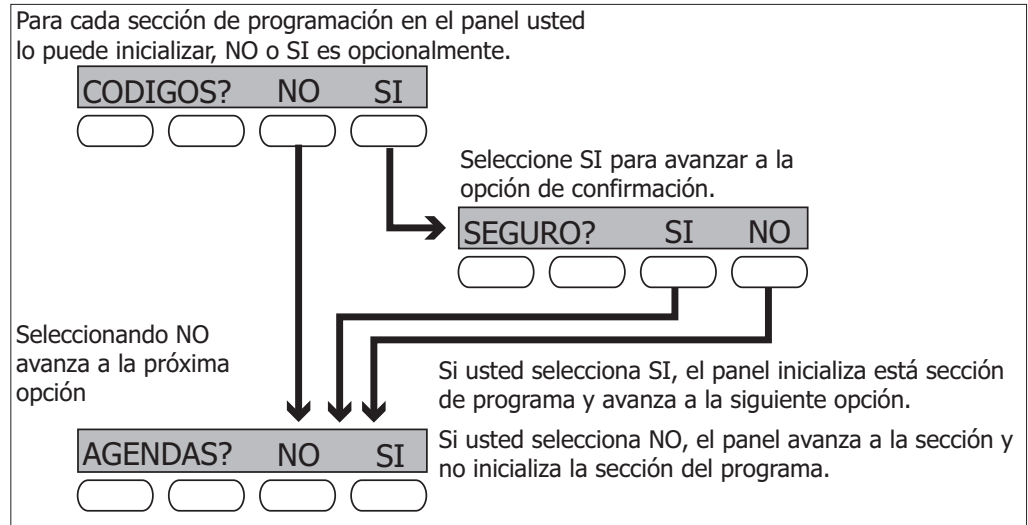
Inicialización

2.1 INICIALIZACION Inicialización

Esta función permite que usted regrese la memoria programada del panel de nuevo a los valores de fábrica con objeto de reprogramar el sistema.

Después de que usted seleccione SI para borrar la memoria, el panel pregunta si usted está seguro de borrar la memoria. Esto es una seguridad para no borrar accidentalmente la parte de su programación. ¿No borrar el programa de la memoria hasta que usted contesta SI al aviso SEGURO? SI NO.

Para cada sección del programa del panel usted puede inicializarlo, con opción de NO o SI



2.2 CODIGOS? NO SI Borra todos los Códigos

SEGURO? SI NO

NO deja los códigos existentes intactos.

SI borrará de la memoria los Código del Usuario y se asigna el código número 99 como usuario 30 el XT30, y 99 en el XT50

2.3 AGENDA? NO SI Borra todas las Agendas

SEGURO? SI NO

NO - deja las Agendas existentes intactas.

SI - Borrará todas las Agendas de programación XT30 o XT50.

2.4 EVENTOS? NO SI Borra Eventos

SEGURO? SI NO

NO deja los Eventos en la memoria intacta.

SI borrará todos los Eventos de la memoria que estuvieran almacenados en el panel.

2.5 ZONAS? NO SI Borra Información de Zonas

SEGURO? SI NO

NO deja Información de Zonas intacta.

SI borrará todas las zonas programadas * UNUSED *

2.6 COM? NO SI Borra Comunicaciones

SEGURO? SI NO

NO - deja comunicación, red, y email existentes intactos.

SI - borrará comunicación, red y email regresándolos a valores de fábrica.

2.7 PREDEFND? NO YES Programar a Valores de Fábrica

SEGURO? SI NO

NO deja la programación restante del panel intacta.

SI envía el programa del panel de regreso a valores de fábrica. Seleccionar PREDEFINIDO no borrará del panel, los Eventos de la Memoria, Zonas o Información de Códigos de Usuario o Agendas.

Comunicaciones

- 3.1**

COMUNICACION

Comunicaciones
La sección de **Comunicación** le permite que usted configure la comunicación para el panel XT30/XT50. Después de elegir el tipo de la comunicación, continúe a través de la lista de opciones.
- 3.2**

NUM CUENTA:

Número Cuenta
Ingrese el Número de Cuenta enviado al receptor.
DD, RED, CÉLULAR - El rango de los números de cuenta para Digital Dialer, Red, y Celular es de 1 a 65535. Para los números de cuenta de cuatro dígitos o de menos, usted no tiene que ingresar ceros al principio. El panel justifica automáticamente el número de cuenta.
CID - El rango de número de cuenta para este formato es 1 - 9999.
- 3.3**

RTRD TRNSM:	30
-------------	-----------

Retraso de Transmisión
Ingrese el número de segundos (15 a 45 segundos) que el panel espera, antes de enviar reportes de alarma al receptor. Las salidas de campana y relevador no se retrasan durante este periodo. Programe las Salidas robo para constante y fije los reportes de Aborto a **SI**, si no serán enviados reportes de Apertura y Cierre. Ingresos (cero) para deshabilitar la función. De fábrica es 30.
Si el área donde ocurrió la alarma se desarma durante el tiempo de retardo de transmisión, sólo un Reporte de Aborto (S45) es enviado al receptor. Si el área donde ocurrió la alarma es desarmada después de que se envía el reporte, pero antes de que la campana expire su tiempo, aun que la alarma sea silenciada, un reporte de Alarma Cancelado (S49) es enviado. El reporte Alarma Cancelado no se puede deshabilitar.
- 3.4**

TIPO COM:	DD
-----------	-----------

Tipo de la comunicación
Esto especifica el método de la comunicación que el panel utiliza para reportar con el receptor. Presione una llave superior para mostrar las siguientes opciones de comunicación:

DD	CID	RED	CEL
-----------	-----	-----	-----

DD - Digital Dialer comunicación a los receptores de DMP SCS-1R.

NING

CID - Contact ID NO comunicación con receptores de DMP. Este formato reporta los códigos de Ademco de Identificación de Contacto (CID).
RED - Comunicación de Red a los receptores DMP Modelo SCS-1R.
CEL - Comunicación Celular a los receptores DMP Modelo SCS-1R.
NING - Para los Sistemas Locales. Seleccionar esta opción de programación termina con la Comunicación.
NOTA: Opciones de Respaldo Dialer, Respaldo Celular, Registro Minutos y Falla Minutos regresa a valores de fábrica al hacer cambios en comunicaciones. Toda la programación de comunicaciones se mantiene a los valores programados
- 3.5**

RESPALDO DIALER
NO SI

Respaldo Dialer
La opción de Respaldo Dialer está disponible si el Tipo de Comunicación se ingresa RED. El Respaldo Dialer intenta enviar el mensaje después de que la comunicación principal falle por 60 segundos en RED.
Si el Respaldo Dialer falla, el mensaje será descartado.
- 3.6**

RESPALDO CEL
NO SI

Respaldo Celular
La opción Respaldo Celular está disponible si el Tipo de Comunicación se ingresa para RED o DD/CID. Enviar el mensaje Respaldo Celular después de que la comunicación principal falle por 60 segundos en RED y 10 intentos de marcado a DD/CID. Si el Respaldo Dialer falla, el mensaje será descartado.
- 3.7**

TIEMPO PRUEBA
00:00 AM PM

Tiempo Prueba
Presione COMANDO, ingrese el Tiempo de Prueba. Ingrese la hora del día que el panel enviará el reporte de prueba al receptor SCS-1R. Ingrese el tiempo como 12:00 a 11:59 y después elija A.M. o P.M..
- 3.8**

DÍA PRUEBA RED:	1
DÍA PRUEBA DIAL:	1
DÍA PRUEBA CEL:	1

Día Pruebas
Ingrese la frecuencia del reporte de prueba del panel si envía al receptor para cada tipo de comunicacio. Ingrese a partir de 1 a 60 días. Ingrese cero para inhabilitar el informe de prueba. De fábrica es 1 (uno) día. Esta opción solamente se muestra si el Reporte Prueba es ingresado a un método de comunicaci3n.

- 3.9** **Registro en Minutos**
 Ingrese el número de minutos (15 a 240) entre los reportes de registros para comunicación RED. Los Registros son un método de supervisar el panel para la comunicación con el receptor en la comunicación RED. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar esta característica. De fábrica **Registro en Minutos** es 200 minutos
- 3.10** **Falla Minutos**
 Falla en Minutos permiten que el receptor al no recibir los registros definidos registre que el panel falla. Por ejemplo, si los **Registros** son 20 y la **Falla Minutos** es 30, el receptor indica solamente un panel que no responde después de 30 minutos. Falla minutos debe ser igual o mayor que los minutos de los **REGISTROS** en minutos: Si los **REGISTROS** son 20 minutos, **Falla Minutos** debe ser 20 o mayor. De fábrica **Falla Minutos** es 240 minutos.
- 3.11** **Envíe Problema Comunicaciones**
 Permita la notificación de falla de comunicación seleccionando **SÍ** en ENVIAR PROBLEMA COMUNICACION. Seleccione **NO** para deshabilitar. De fábrica es **SÍ**.
 Cuando envía PROBLEMA COMUNICACION es **SÍ** y el panel detecta una falta de la comunicación, el panel envía (Problema de Com.) un mensaje S72 con un método de respaldo de comunicación notifica la falta. Si los métodos primarios y secundarios de comunicación fallan, entonces dos mensajes S72 serán enviados vía al tercer método de la comunicación, si están programados. El teclado suena con un tono continuo, que puede ser silenciado presionando cualquier llave, y las exhibiciones "PRBL COM".
 Cuando se restaura la comunicación, el panel envía (Com Restaurada) un mensaje S73 con la comunicación primaria. "PRBL COM" se quita del teclado y el SONIDO del teclado se apaga, si no hay otros mensajes de problema pendientes.
- 3.12**

 Primario GPRS APN
 Ingrese Primario APN (Nombre Punto Acceso). Esto permite un punto de acceso para la comunicación celular y se utiliza al conectar con una red del DNS. El APN puede contener dos líneas de 16 caracteres para 32 caracteres. De fábrica es SECURECOM400.
- 3.13**

 Secundario GPRS APN
 Ingrese Primario APN (Nombre Punto Acceso). Esto trabaja como respaldo en caso de que el primer APN falle. El APN puede contener dos líneas de 16 caracteres para 32 caracteres. De fábrica es SECURECOM400.
- 3.14** **Programación Receptor 1**
 Permite que usted ingrese las opciones para el primer receptor donde el panel XT30/XT50 intentará enviar sus reportes. XT30/XT50 soporta la comunicación a dos receptores.
- 3.15** **Reporte Alarma**
 SI habilita, envía Reporte a Receptor, Aborto, Alarma, Restablecimiento Alarma, Alarma Campana Silenciada, Amago, Erro Salida y Sistema Recientemente Armado,. De fábrica es SI.
- 3.16** **Reporte Supervisión/Problema**
 SI habilita, envía Reporte a Receptor, Supervisión, Problema, Restablecimiento Problema, Armado, Tardé para Cerrar y de Fallas. De fábrica es SI.
- 3.17** **Reporte Apertura/Cierre y Usuario**
 SI habilita, envía Reporte a Receptor, Apertura/Cierre, Acceso a Puerta, Agenda y Cambio de Claves, Cancelado. De fábrica es SI.
- 3.18** **Reporte Prueba**
 SI habilita, envía Reporte a Receptor, Reporta de Prueba.
- 3.19**

 Primer Número de Teléfono
 Ingrese el primer número telefónico para enviar los reportes al receptor. El número telefónico puede contiene 2 líneas de 16 caracteres para completar hasta 32 caracteres. Usted puede programar tres segundos de pausa en la secuencia, ingresando una P. Programe detección de tono ingresando D. Estos caracteres se cuentan como parte de los 32 caracteres.

Llamada en Espera: Usted puede ingresar “*7 0 P” (Estrella, Siete, Cero, Pausa) en el número telefónico para cancelar llamada en espera. Por ejemplo, programe RED con la segunda línea DD y el número de telefónico *70P555-1212, y usted tiene RED con espera de llamada cancelado en la segunda línea



Precaución: Cancelar llamada en espera en una línea telefónica que no tenga llamada en espera, podría perder la comunicación al receptor.

3.20

SEG NUM TEL.
-
-

Segundo Número de Teléfono

El panel marca el segundo número después de dos intentos fallados, usando el primer número. Si el panel no conecta con el receptor después de dos intentos usando el segundo número, vuelvan al primer número y marca dos intentos adicionales. Un total de diez intentos serán marcados entre los dos números telefónicos. Si un segundo número de teléfono no se ingresa, el primer número se utiliza para todos los intentos. Cada número puede contener dos líneas de 16 caracteres para igualar 32 caracteres en total, incluyendo cualquier P, D, o los caracteres de *70P ingresado para la pausa.

3.21

IP RECEPTOR 1
000.000.000.000

Primera Dirección IP

Ingrese la primera dirección IP donde el panel enviará los mensajes vía red o celular. La dirección IP deberá ser única y no podrá duplicarse en la red. Ingrese los 12 dígitos y no ingrese los puntos. Por ejemplo, ingrese la dirección IP 192.168.0.250 como 192168000250. Automáticamente se ingresarán los puntos.

Para RED: Las primeras y segundas direcciones de IP alternativamente se utilizan para 8 segundos de intervalos hasta la comunicación aceptada o hasta que un 1 minuto transcurra.

Para Celular: Se envía el mensaje usando la primera GPRS APN y la primera direcciones IP, seguidas. Si no es recibido el reconocimiento se utilizará la primera GPRS APN y la segunda dirección IP, seguido, si es necesario la segunda GPRS APN y primero y segundas direcciones de IP, respectivamente.

3.22

PUERTO RCEP 1
2001

Primer Puerto IP

Ingrese el primer puerto IP que se utiliza con la primera dirección IP.

El Puerto IP identifica el puerto usado para comunicar mensajes y recibir desde el panel. El puerto de fábrica es 2001.

3.23

IP RECEPTOR 2
000.000.000.000

Segunda Dirección IP

Ingrese la segunda dirección IP, donde el panel enviará los mensajes de red. La dirección IP deberá ser única y no podrá duplicarse en la red. Ingrese los 12 dígitos y no ingrese los puntos. Por ejemplo, ingrese la dirección IP 192.168.0.250 como 192168000250. Automáticamente se ingresarán los puntos.

3.24

PUERTO RCEP 2
2001

Segundo Puerto IP

Ingrese el segundo Puerto IP que se utiliza con la segunda dirección IP. El puerto IP identifica el puerto usado para comunicar mensajes y recibir desde el panel. El Puerto de fábrica es 2001.

3.25

RECEPTOR 2

Programación Receptor 2

Permite la opción para un segundo receptor del panel XT30/XT50, de entrar en contacto con el envío de reportes. XT30/XT50 soporta la comunicación a dos receptores. Si usted selecciona SI para una de las opciones del receptor 2, usted debe tener por lo menos un número de teléfono o dirección IP programado en el receptor 2 que programa.

Receptor 2 de fábrica es NO

3.26

ALARMA	NO	SI
--------	----	----

Reporte Alarma

Sí habilita, envía el Reporte a Receptor, Aborto, Alarma, Restablecimiento Alarma, Alarma Campana Silenciada, Amago, Erro Salida y Sistema Recientemente Armado. De fábrica es NO


3.27

SUP/PRBL	NO	SI
----------	----	----

Reporte Supervisión/Problema

Sí habilita, envía el Reporte a Receptor, Supervisión, Problema, Restablecimiento Problema, Armado, Tarde para Cerrar y de Fallas. De fábrica es NO

- 3.28** **Reporte Apertura/Cierre y Usuario**
Sí habilita, envía el Reporte a Receptor, Apertura/Cierre, Acceso a Puerta, Agenda y Cambio de Claves, Cancelado. De fábrica es **NO**.
- 3.29** **Reporte Prueba**
Sí habilita, envía el Reporte a Receptor, Reporte Prueba.
- 3.30**

 Primer Número Telefónico
Ingrese el primer número telefónico para enviar los reportes al receptor. El número telefónico puede contener 2 líneas de 16 caracteres para completar hasta 32 caracteres. Usted puede programar tres segundos de pausa en la secuencia, ingresando una **P**. Programe detección de tono ingresando una **D**. Estos caracteres se cuentan como parte de los 32 caracteres.
Llamada en Espera: Usted puede ingresar “*7 0 P” (Estrella, Siete, Cero, Pausa) en el número telefónico para cancelar llamada en espera. Por ejemplo, programe RED con la segunda línea DD y el número de telefónico *70P555-1212, y usted tiene RED con espera de llamada cancelado en la segunda línea.
 **Precaución:** Cancelar la llamada en espera en una línea telefónica que no tenga llamada en espera, podría perder la comunicación a la estación central.
- 3.31**

 Segundo Número Teléfono
El panel marca el segundo número después de dos intentos fallados, usando el primer número. Si el panel no se conecta con el receptor después de dos intentos usando el segundo número, vuelvan al primer número y marquen dos intentos adicionales. Un total de diez intentos serán marcados entre los dos números telefónicos. Si un segundo número de teléfono no se ingresa, el primer número de teléfono se utiliza para todos los intentos. Cada número puede contener dos líneas de 16 caracteres para igualar 32 caracteres en total, incluyendo cualquier P, D, o los caracteres de *70P ingresado para la pausa.
- 3.32**
 Primera Dirección IP
Ingrese la primera dirección IP donde el panel envía mensajes vía red o de celular. La dirección IP deberá ser única y no podrá duplicarse en la red. Ingrese los 12 dígitos y no ingrese los puntos. Por ejemplo, ingrese la dirección IP 192.168.0.250 como 192168000250. Automáticamente se ingresarán los puntos.
Para RED: Las primera y segunda direcciones de IP alternativamente se utilizan para 8 segundos de intervalo, hasta la comunicación aceptada o 1 hasta que un minuto transcurra.
Para Celular: Se envía el mensaje usando el primer GPRS APN y la primera direcciones IP, seguidas. Si no es recibido su reconocimiento se utilizará el primer GPRS APN y la segunda dirección IP seguidas, si es necesario el segundo GPRS APN y la primera y segundas direcciones de IP, respectivamente.
- 3.33**
 Primer Puerto IP
Ingrese el primer puerto IP que se utiliza con la primera dirección IP. El Puerto de IP identifica el puerto usado para comunicar mensajes y recibir desde el panel. El puerto de fábrica es 2001.
- 3.34**
 Segunda Dirección IP
Ingrese la segunda dirección IP donde el panel envía mensajes de red. La dirección IP deberá ser única y no podrá duplicarse en la red. Ingrese los 12 dígitos y no ingrese los puntos. Por ejemplo, ingrese la dirección IP 192.168.0.250 como 192168000250. Automáticamente se ingresarán los puntos.
- 3.35**
 Segundo Puerto IP
Ingrese el segundo Puerto IP que se utiliza con la segunda dirección IP. El puerto de IP identifica el puerto usado para comunicar mensajes y recibir desde el panel. El Puerto de fábrica es 2001.

Opciones de Red

Las opciones de la red se proporcionan para definir la configuración de red para el panel. Esta información será utilizada durante la comunicación de mensajes vía red o email.

Nota: Las direcciones IP y los números de puerto pueden ser asignados por el administrador de la red. Al ingresar una IP, Puerta de Salida o Sub-Mascara, asegúrese de ingresar los 12 dígitos y no ingresar los puntos.

- 4.1** **Habilitar Modo de DHCP**
 Si el panel utiliza una dirección IP dinámica, seleccione **SI**. Cuando es seleccionado **SI** el panel funcionará en DHCP y que no utilizará una **dirección IP fija**. Cuando la opción de DHCP se selecciona a **NO**, el panel utilizará la dirección de IP ingresada en dirección IP local.
 El valor de fábrica para el modo de DHCP es **SI**.
- 4.2**
 Dirección IP Local
 Ingrese la dirección IP local en el panel. La dirección local de IP debe ser única y no se puede duplicar en la red. Dirección IP local de fábrica es 192.168.0.250.
- 4.3**
 Dirección Gateway
 Ingrese la Dirección Gateway. La dirección del IP de la entrada es necesaria para salir de la red local. La Dirección Gateway de fábrica es 192.168.0.1
- 4.4**
 Sub-Mascara
 Ingrese la Sub-Mascara local asignada al panel. La sub-mascara de fábrica es 255.255.255.000.
- 4.5**
 DNS Servidor
 Ingrese la dirección IP del DNS (Nombre Dominio Sistema) usado por el panel para resolver nombres del dominio en direcciones de IP. La dirección de fábrica es 0.0.0.0.
- 4.6**
 Puerto de Programación
 Ingrese en programación, el número de puerto. El puerto de programación identifica el puerto usado para enviar y recibir mensajes desde el panel. El valor programado del puerto es 2001.

Configuración de Mensajería

- 5.1** **PROGRM MENSAJES** **Programar Mensajería**
Esta sección permite, que usted ingrese la información necesitada, para recibir mensajes directamente del panel vía email y comunicación celular. Todas las opciones de nombre y de contraseña permiten hasta 32 caracteres minúsculas para que sean ingresadas. La dirección de Destino permite hasta 48 caracteres para que sean ingresados. La primera letra del nombre del sistema se muestra en mayúsculas. Los mensajes transmitidos son:
- Alarma Zona por Nombre de Zona
 - Problema Zona por Nombre de Zona
 - Cancelado Zona por Usuario
 - Armado (Cierre) por Usuario
 - Desarmado (Apertura) por Usuario
 - Cierre Tarde
 - Falla y Restablecimiento AC
 - Batería baja del Sistema
 - Amago
 - Aborto, Cancelado y Verificación de Alarma por Usuario
 - Registros del Usuario
- Nota:** Si los mensajes son enviados vía comunicación celular, la tarjeta de SIM del panel XT30/XT50 o del comunicador celular de 263G Digital se debe remplazar por la tarjeta del nivel 400 SIM. Pida el número de modelo 380-400 para obtener la tarjeta del nivel 400 SIM.
- 5.2** **HABILITA MENSAJES** **Enable Messaging**
 NO **SI** Seleccione SI para permitir que el panel envíe mensajes a tres destinos programados. De fábrica es NO.
- 5.3** **NOMBRE SISTEMA** **Nombre de Sistema**
 Ingrese un nombre único para el panel. El nombre del panel será utilizado como el remitente del mensaje. La primera letra será en mayúscula. Si este campo se deja en blanco, el número de cuenta del panel será enviado.
- 5.4** **DESTINO 1** **Destino 1**
 Ingrese la primera dirección de email o teléfono celular a donde se enviará el mensaje. El mensaje se puede enviar a cualquier dispositivo (computadora, teléfono celular, PDA) mientras se ingrese una dirección email o un número de teléfono celular válido. Al ingresar dirección de email, presione la llave 7, seguida por la cuarta llave de selección para agregar el símbolo de @ y la llave 9 seguida por la cuarta llave de selección para agregar el símbolo _ . Vea la sección de caracteres de No-Alfa para símbolos adicionales.
- Nota:** Servidores de email que requieren Seguridad de Transporte Encriptado (TLS) no son soportados por los paneles XT30/XT50.
- 5.5** **DESTINO 1** **Destino Número Usuario 1**
 Si el Destino 1 es un número celular de 10 dígitos, ingrese un número de usuario de cuenta. Se utiliza esta opción al enviar comandos tales como armado o desarmado, al usar texto de SMS del mismo teléfono celular o PDA. El número del usuario debe tener autoridad para realizar los comandos como si ocurriera en el teclado. La operación de comandos del panel de texto SMS está disponible en paneles de la serie XT30/XT50 utilizando la versión 102 o mayor. Ingrese 0(cero) para deshabilitar ésta opción. De fábrica es 0.
- 5.6** **DESTINO 2** **Destino 2**
 Ingrese el segundo destino de dirección email o número de teléfono celular.
- 5.7** **DESTINO 2** **Destino Usuario Número 2**
 Si el destino 2 es un número celular, ingrese un número de usuario autorizado para el armado o desarmado.

- 5.8** **Destino3**
 Ingrese el tercer destino de dirección email o número de teléfono celular.
- 5.9** **Destino usuario Número 3**
 Si el Destino 1 es un número celular, ingrese un número de usuario autorizado para armado/desarmado.
- 5.10** **Tipo Comunicación Email**
 Seleccionando RED envía mensajes de email sobre la red. Seleccionando CELULAR envía mensajes de email vía comunicación celular. De fábrica es RED. Esta opción aparece solamente si cualquier destino anterior es una dirección de email y el panel es un panel de red (tiene conector Ethernet). Si el panel no es de red, el email se debe enviar por CELULAR.
Nota: Si los mensajes son enviados vía comunicación celular, la tarjeta de SIM del panel XT30/XT50 o del comunicador celular de 263G Digital se debe remplazar por la tarjeta del nivel 400 SIM. Pida el número de modelo 380-400 para obtener la tarjeta del nivel 400 SIM.
- 5.11** **Email A/C**
 Seleccione **SÍ** para permitir que el panel envíe reportes Apertura/Cierre vía email. De fábrica es **NO**. Esta opción solamente se muestra si cualquier destino tiene dirección email.
- 5.12** **SMS A/C**
 Seleccione **SÍ** para permitir que el panel envíe mensajes de Apertura y Cierre a un teléfono celular vía protocolo SMS. De fábrica es **NO**. Este aviso aparece solamente si cualquier destino es un número de teléfono celular.
Nota: Si un número válido de celular y el número válido de usuario se programa para cualquiera de los tres destinos, entonces el comando de SMS A/C será sobre escrito por las opciones del usuario.
- Las opciones restantes aparecerán solamente si la mensajería del email, se ha seleccionado para ser enviada vía red. Las opciones permiten que el servidor del email sea seleccionado por el distribuidor de instalación. Éste será típicamente el servicio de email proporcionado por el distribuidor de instalación. Esto permite la oportunidad para que los servicios adicionales, sean proporcionados al usuario final.
- 5.13** **SMTP Servidor**
 Ingrese el nombre del servidor de SMTP (Protocolo Transferencia E-Mail Simple). El servidor del email del SMTP es responsable de enviar el email a su destino. Un nombre de servidor de email de SMTP por ejemplo es: mail.somedomain.com. El dominio debe ser el servidor de email que proporcionará la ayuda de éste, para sus clientes de la alarma.
- 5.14** **SMTP Servidor Puerto**
 El número de servidor de puerto que el panel utiliza para iniciar una conexión de TCP con el servidor del email. El Puerto de fábrica es 25.
- 5.15** **SMTP Nombre Usuario**
 La mayoría de los servidores de SMTP requieren un nombre de usuario para enviar el email. Esto será enviado al servidor del SMTP junto con la contraseña de SMTP para proporcionar la autenticidad del email al servidor.
- 5.16** **SMTP Contraseña**
 La mayoría de los servidores del SMTP requieren una contraseña para enviar el email. Esto será enviado al servidor de SMTP junto con el nombre del usuario de SMTP para proporcionar la autenticidad del email al servidor.
- 5.14** **Email De**
 Ingrese la dirección de correo del servicio de email. Esto será enviado en la parte superior en los mensajes de email como la dirección del remitente.

Opciones Remotas

- 6.1** OPCIONES REMOTAS **Opciones Remotas**
Esta sección permite que usted ingrese la información necesaria por medio de Comandos/Remotos Programación/Remota, operaciones vía telefónica o Red. Se describen las Opciones Remotas a continuación:
- 6.2** COD RMT: **Código Remoto**
Esta opción permite que usted ingrese un código de hasta ocho dígitos para verificar la autoridad de la alarma, receptor de servicios o para realizar una sesión remota de comando de programación. El receptor debe dar la clave correcta al panel antes de tener el acceso. Todos los paneles se envían de la fábrica con la clave remota en blanco.
Para ingresar una nuevo Código Remoto, presione la llave selección e ingrese cualquier combinación de hasta 8 dígitos. Los números que usted ingrese aparecen como asteriscos. Presione COMMAND.
- 6.3** AUT FABR NO SI **Autorización de Fábrica**
Ingrese **SI** para permitir que los técnicos de servicio de DMP tengan acceso al panel cuando sea requerido para un servicio del sistema. Esta autorización expira automáticamente en un plazo de una hora.
El servicio de DMP remoto se proporciona solamente como lectura: Los técnicos de DMP pueden ver la programación del sistema y hacer sugerencias solamente.
- 6.4** RINGS ARMADO: 8 **Timbres Armado**
Ingrese el número de timbres con los que cuente el panel dentro de un período de dos minutos antes de contestar la línea telefónica cuando todas las áreas del sistema estén armadas. Cualquier número a partir de la 1 a 15 pueden ser ingresados. Si se introduce cero, el panel no contesta el teléfono cuando todas las áreas del sistema están armadas. De fábrica 8.
Procedimiento de puente de contestador automático: Ingrese un número mayor que cero en estado de armado o desarmado, esto permitirá conectarse remotamente.
Como funciona: El operador llama al panel, el teléfono suena una vez, y se cuelga la llamada. El panel almacena el intento de comunicación. El operador llama nuevamente en un lapso no mayor de 30 segundos y el panel intercepta la llamada al primer timbre y permite la programación remota.
Esta característica no interfiere con la operación timbres en armado/desarmado.
- 6.5** RINGS DSRMDO: 8 **Timbres Desarmado**
Ingrese el número de timbres con los que cuente el panel dentro de un período de dos minutos antes de contestar la línea telefónica cuando todas las áreas del sistema estén desarmadas. Cualquier número a partir de la 1 a 15 puede ser ingresado. Si se introduce cero, el panel no contesta al teléfono cuando todas las áreas del sistema están armadas. De fábrica 8
- 6.6** RCPTR ALR NO SI **Receptor Alarmas Autorización**
Ingrese **SI** para permitir comandos remotos y la programación, para ser aceptado el receptor de alarma SCS-1R. La opción **Código Remoto** puede también ser requerido.
Cuando se selecciona **SI**, el panel solicita el **Código Remoto** del receptor de alarmas durante su primera comunicación de la alarma con el primer receptor de SCS-1R. El panel conserva éste Código del receptor de alarmas en memoria y permite que los comandos remotos sean aceptados del receptor de alarmas. Si una alarma ocurre durante una conexión remota, el reporte de la alarma se envía inmediatamente a este receptor solamente.
Cuando **NO** se selecciona, los comandos remotos y la programación no se aceptan por el receptor de alarma SCS-1R

6.7

RCPTR SVC NO **SI**

Receptor de Servicios

Ingresar **SI** permite comandos remotos y programación, ser aceptados por un segundo receptor de servicios y otro del receptor SCS-1R. La opción Código Remoto puede también ser requerida.

Seleccionado **SI**, el panel solicita el Código del receptor de servicio, la primera vez que se tiene contacto con éste. El panel conserva esta llave del receptor de servicios en memoria y acepta comandos remotos del receptor del servicio.

Si una alarma ocurre durante una conexión remota, el reporte de la alarma se envía inmediatamente a este receptor solamente. Es importante que el Código del receptor de alarmas y el Código del receptor de servicios, programadas en la estación central no sean igual, así el panel puede determinar la diferencia entre los receptores.

Cuando **NO** se selecciona, los comandos remotos y la programación no se aceptan del segundo receptor de alarma SCS-1R

6.8

DESARMAR NO **SI**

Desarmado Remoto

Ingrese **SI** para permitir al panel ser desarmado remotamente. Seleccionar **NO** deshabilita la opción de desarmado remoto.

Reporte Sistemas

- 7.1**

REPORTE SISTEMA

Reporte Sistema
Esta función permite que usted seleccione los informes que el XT30/XT50 enviará al receptor.
- 7.2**

APERT/CIERR	NO
-------------	----

NO	SI
----	----

Reporte Apertura/Cierre
NO - No enviará Reporte de Apertura/Cierre.
SI - El panel enviará Reportes de Apertura/Cierre por cada área programada.
- 7.3**

ABORTO	NO	SI
--------	----	----

Reporte Aborto
SI permite al panel enviar Reporte de Alarma Abortado al receptor a cualquier tiempo que el área sea desarmada durante el Retardo de Trasmisión antes del reporte de alarma y que el tiempo de campana no expire. Vea la sección de Opciones de Campana. EL área deberá ser desarmada y las zonas no deberán estar armadas.
SI permite Reporte de Campana Silenciada que se envía si la campana es silenciada por una clave válida durante la alarma, si la comunicación no es tipo CID. De fábrica es NO.
Nota: Alarma Cancelada o Reporte de Verificación son enviados al cancelar o verificar la alarma al receptor, si el tiempo de la Campana no ha expirado. El Reporte de Aborto es una opción que no afecta los Reportes de Cancelado o Verificación. El panel no enviará reporte de Aborto en las zonas de tipo Fuego, Verificación Fuego o de Supervisión
- 7.4**

RESTABL	SI
---------	----

NO	SI	DESARM
----	----	--------

Reporte Restablecimiento Zona
Esta opción permite que usted especifique si el panel envía Reportes de Restablecimiento de zona, además de cuando se envía.
NO - Reportes de Restablecimiento son enviados por el panel.
SI - El panel siempre envía los Reportes de Restablecimiento al restablecer su zona en alarma o condición de problema.
DESARMADO - El panel envía reportes de restablecimientos cuando una zona se ha restablecido de una alarma o problema al desarmado. Zonas de veinte y cuatro horas envían restablecimientos inmediatamente.
- 7.5**

BLOQUEOS	NO	SI
----------	----	----

Reporte Cancelado
SI permite enviar Cancelado de Zona, restablecimiento de cancelado y forzado de armado al receptor. El reporte de cancelado incluye el número zona, nombre zona, y el número individual de la zona cancelada.
- 7.6**

CAMB CDGO	NO	SI
-----------	----	----

Reporte Cambio Clave
SI permite enviar todas las condiciones de cambio de claves y borrado al receptor. El reporte de cambio de clave incluye el número de usuario agregado o borrado y el número de usuario de la persona que hace el cambio.
- 7.7**

AMAGO	NO	SI
-------	----	----

Amago
SI permite enviar reporte de Amago a cualquier tiempo por el usuario uno al ser ingresado.
No seleccionado deshabilita el reporte de Amago y permite que la clave del usuario uno función como cualquier otro código ingresado.
- 7.8**

TARD ABRIR

MINUTOS:	0
----------	---

Tarde para Abrir Minutos
Introduzca 1-240 como el número de minutos para transcurrir que el sistema puede seguir armado después del tiempo de desarmado en su agenda, sin enviar Tarde para Abrir. Si el sistema continúa armado después de que expire el tiempo de Tarde para Abrir, un mensaje de Tarde para Abrir se envía al receptor. De fábrica es 0, deshabilita la opción.
- 7.9**

TEMP CIERRE

MINUTOS:	0
----------	---

Cierre Temprano
Introduzca 1-240 como el número de los minutos que el sistema se puede armar antes del tiempo de cierre programado en su agenda. Si el sistema se arma antes del tiempo, un mensaje de Cierre Temprano será enviado a al receptor. De fábrica es 0, que deshabilita la opción de Cierre temprano.

Opciones de Sistema

- 8.1**

OPCIONES DE SIST

Opciones de Sistema
Esta sección permite que usted seleccione los parámetros del sistema usados en la operación del sistema XT30/XT50. Una descripción de cada una a continuación:
- 8.2**

SISTEM:TODO/PER
AREA T/P E/S

Sistema
Esto configura el panel como un sistema de seis Áreas, sistema Todo/Perímetro (Perímetro/Interior), o Sistema Estar/Salir (Perímetro, Interior, y Recámara).
Las zonas se deben asignar a las Recámaras para el área que se va a activar.
Al usar las zonas inalámbricas para un sistema del Área o Todo/Perímetro, problema en teclado audible sonará cada cuatro horas cuando una zona inalámbrica esté en problemas o la batería esté baja, será mostrado.
- 8.3**

CDGO CIE	<input type="radio"/> NO	<input type="radio"/> SI
----------	--------------------------	--------------------------

Código Cierre
Cuando se selecciona **SI**, un número de código se requiere para armar el sistema. Si **NO** es seleccionado, un número de código no se requiere para armar el sistema. De fábrica es **NO**.
- 8.4**

VRF CIE	<input type="radio"/> NO	<input type="radio"/> SI
---------	--------------------------	--------------------------

Verificar Cierre
Seleccione **SI** para permitir al panel verificar que se han armado todas las áreas después de que expire un horario. Si Verificar Cierre encuentra que un área esta desarmada pasado el tiempo de su agenda, todos los teclados emitirán un tono y se mostrara en pantalla HORA DE CIERRE?. El usuario debe ampliar el horario o armar el sistema dentro de 10 minutos o un mensaje de Tarde para Cerrar será enviado al receptor. De fábrica es **NO**.
- 8.5**

RTRDO ENT1:	<input type="text" value="30"/>
RTRDO ENT 2:	<input type="text" value="60"/>

Retardo Entrada 1
Ingrese el tiempo de retardo para todas las zonas programadas como Salida (SAL), para utilizar Retardo Entrada 1 cuando está armado y una zona de Salida es activada, un tono de preaviso será emitido por el teclado.
INGRESE CÓDIGO: - y el nombre de la zona de retraso de entrada se muestra en los teclados.
Cuando se ingresa el primer dígito de un código, el tono de aviso se desactiva en el teclado.
Si, en el plazo de cinco segundos, un código válido del usuario no se ingresa o se ingresa un código inválido de usuario, el tono de preaviso comienza a sonar otra vez. Quince segundos pueden transcurrir antes de silenciar el tono de preaviso otra vez.
El área debe ser desarmada antes de que expire el tiempo de retardo o será detectada, todas las zonas de Robo en el área, tendrán el mismo retardo de salida.
El tiempo de Retraso de Entrada puede ser de 30 a 250 segundos. Repita lo mismo para el Retraso Entrada 2 si se está utilizando. De fábrica es 30 segundos para el Retardo Entrada 1.
Nota: La operación específica del error de Salida se basa en tiempo de Retraso Entrada utilizado (1 o 2) con un tipo zona SAL. Ver Retraso Salida.

- 8.6** TMPO SALIDA: 60 **Retardo de Salida**
Ingrese el tiempo de Retardo de Entrada para todas las zonas tipo Salida. Cuando el tiempo de retardo Salida inicia, todas las zonas de robo son ignoradas hasta que el tiempo de Salida expira. El teclado muestra el tiempo de retraso de Salida con un conteo descendiente, con un tono cada 8 segundos hasta los últimos 10 segundos, que será con una frecuencia de cada 3 minutos. El Retardo de Salida puede ser a partir de 45 a 250 segundos. De fábrica es 60 segundos.
- Durante Retardo Salida, si la zona de salida se activa, restablece y activa nuevamente, el tiempo de Retraso de Salida se reinicia. Este reinicio ocurre solamente una vez.
- Operación Error en Salida:** Al armarse, cuando una zona de entrada/salida (SAL) se activa al final del Retardo una de las dos secuencias ocurren:
- Para Retraso en Entrada 1 tipo zona SALida:
- la campana suena por el tiempo programado en Corte Campana
 - el tiempo de Retardo Entrada inicia su operación, se requiere de un código valido para desarmar
 - si no se desarma, una alarma de la zona y un error de salida se envían al receptor.
- Para Retardo Entrada 2 tipo zona SALida:
- la zona se forza para armar y un mensaje de cancelado forzado se envía al receptor.
 - un error de la Salida se envía al receptor.
 - la campana suena por el tiempo programado en Corte Campana
- 8.7** TMPO ZN CRUZ: 0 **Tiempo Zona Cruzada**
Ingrese el tiempo permitido entre las activaciones de la zona. Cuando una zona programada es activada en zona cruzada, el panel comienza a contar regresivamente el tiempo programado. Si la misma zona u otra zona cruzada se activa al mismo tiempo, un mensaje de alarma se envía al receptor.
- Si el tiempo de la Zona Cruzada expira sin una segunda activación, solo un mensaje de zona abierta de la primera se envía al receptor. El tiempo de Zona Cruzada puede ser a partir 4 a 250 segundos. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar la característica de Zona Cruzada. Vea el Apéndice.
- 8.8** HRS FALLA VCA: 1 **Retardo de CA**
Esta opción sigue el tiempo de una falta de la Corriente Alterna. El tiempo de Retraso puede ser de 1 a 9 horas. Cuando la Corriente Alterna está apagada por el tiempo programado en esta opción, un mensaje de Falta de Corriente Alterna se envía al receptor. Por ejemplo, si el retardo se programa para dos horas, un mensaje de Falta de Corriente Alterna será enviado entre 2-3 horas. Introducir un 0 (cero) envía el mensaje de la falla de Corriente Alterna en un plazo de 15 segundos.
- 8.9** RST ATBLQ NO SI **Restablecimiento Auto-Cancelado**
Cuando se selecciona SI, automáticamente la zona cancelada es restablecida si se mantiene en una condición normal por una hora completamente después de que fue cancelada. Un mensaje automático se envía al receptor de Reporte Cancelado si ha sido programado como SI.
- De fábrica es NO. Vea la sección de Reporte Cancelado.
- 8.10** ACCESO TELC NOSI **Acceso Telefónico**
Si permite el uso de teléfonos estándares de DTMF para armar, desarmar y comprobar el estado del panel XT30/XT50. Refiera a la Guía del Usuario XT30 o XT50 para una mayor información.

8.11 ACTIV ZN HORAS: 0 **Actividad Zona Horas**

Esta opción proporciona la supervisión de una persona que vive sola o sin actividad. Ingrese el número de horas 0 a 9, que permite transcurrir al estar desarmada una zona que no sea activada antes de que un mensaje se envíe al receptor. De fábrica es 0 (cero). Cuando se desarma el sistema, el contador de tiempo comienza la cuenta descendiente del tiempo programado. Cada vez que ocurre una actividad, el contador de tiempo reinicia la cuenta descendiente. Antes de que la cuenta descendiente de tiempo, expire, el teclado suena con un tono y PRESIONANDO CUALQUIER LLAVE para permitir que el usuario reinicie el contador de tiempo de la actividad. La duración del tono es el número de los segundos programados para el Retardo Entrada 2. Seleccione la opción del receptor de SUP/PRBL en comunicación para enviar S93 ALARMA: Actividad de Usuario no Detectada, S94 Alerta: Actividad Activada y S95 Alerta: Mensajes Actividad Checada deshabilitada. Cuando se programa una agenda apertura/cierre, el contador de tiempo cuenta solamente el tiempo de desarmado. También, cuando se programa una agenda, si el contador de tiempo está en cuenta descendiente y una apertura ocurre programada por agenda, el contador de tiempo reajusta y comienza la cuenta descendiente otra vez.

8.12 ACTIV ARM DIA: 0 **Actividad Armado Días**

Esta selección permite el número de días que un contador de tiempo en cuenta descendiente, se ingresa para la actividad de armado y desarmado del área. El rango para el contador de tiempo de la cuenta descendiente es 00 a 99.

Cuando el contador de tiempo llega a cero debido a ninguna actividad de armado o desarmado, el panel envía un mensaje de "NO Armado/Desarmado" al receptor a las **10:00 AM**. Cada vez que se arma o se desarma un área, se reinicia el contador de tiempo. Cuando el contador de tiempo de la cuenta descendiente expira debido a ninguna actividad de armado o desarmado, y se envía un mensaje, el contador de tiempo no reinicia hasta que ocurre un reajuste del panel o se arma o se desarma un área. La opción del receptor de SUP/PRBL se debe seleccionar en la comunicación para que el mensaje sea enviado.

8.13 CAMB HORA NO SI **Cambio de Hora**

Esta opción permite que el panel solicite cambios automáticos del tiempo del receptor de DMP SCS-1R. Para que el receptor envíe cambios de tiempo, debe ser programado para enviar cambios y debe recibir actualizaciones de la automatización de la computadora por lo menos cada 24 horas. De fábrica es SI.

HRS DESDE HMG: 6 Horas de HGT: 6 cuando la zona de tiempo se programa SI, ingrese el número (0-23) que indica la zona de Greenwich tiempo (HGT) donde se localiza el panel. De fábrica es 6. Vea la tabla siguiente para los valores del HGT.

HGT	Ciudad/Tiempo Zona
0	Londres, Monrovia, Lisboa, Dublín, Casablanca, Edinburgh
1	Cape Verde Island, Azores
2	Med-Atlántico, Fernando de Noronha
3	Buenos Aires, Georgetown, Brasilia, Rio de Janeiro
4	Atlántico Time (Canadá), Caracas, La Paz, Santiago
5	Tiempo Este (US, Canadá) Bogotá, Lima, Arequipa
6	Tiempo Centro (US, Canadá), Cd. México, Saskatchewan
7	Tiempo Montaña (US, Canadá), Edmonton
8	Tiempo Pacífico (US, Canadá), Tijuana
9	Alaska
10	Hawaii
11	Midway Island, Samoa
12	Fiji, Marshall Island, Wellington, Auckland, Kwajalein, Kamchatka

GMT	City/Time Zone
13	New Cadelonia
14	Guam, Sídney
15	Tokyo, Seúl
16	Hong Kong, Singapore
17	Bangkok, Hanói
18	Dhaka, Almaty
19	Islamabad, Karachi
20	Abu Dhabi, Kazan
21	Moscú, Bagdad
22	Eastern Europe
23	Rome, Paris, Berlín

- 8.14** MOST TPO NO **SI** **Mostrar Tiempo**
 SI permite que el teclado numérico muestre el tiempo y el día en la Lista de Estado. Cuando NO se selecciona, la fecha y el día de la semana no se muestran.
- 8.15** IDENT INALA: 0 **Código Casa Inalámbrico**
 Al usar un sistema inalámbrico de DMP, introduzca un código de casa entre 1 y 50 para que el sistema inalámbrico funcione. El receptor inalámbrico de DMP, programa automáticamente el código de la casa en los transmisores inalámbrico cuando el número de serie único del transmisor se programa en el panel. Vea la programación inalámbrica en la información de zonas. De fábrica es 0 (cero) que indica que el sistema inalámbrico DMP no se está utilizando.
 El código de la casa identifica el panel, el receptor, y los transmisores uno de otro. Al operar, el receptor espera a escuchar las transmisiones que tienen el código programado de la casa y el número de serie del transmisor.
Nota: La flexibilidad de la operación inalámbrica de dos vías de DMP permite que un código existente de la casa sea cambiado en el panel en cualquier momento. El transmisor puede tomar hasta dos minutos para aprender el código nuevo de la casa y para continuar su operación.
Nota: Cuando cualquier programación inalámbrica de la zona se cambia en el panel, la programación inalámbrica de la zona, el receptor se actualiza por el panel. En ese punto, todas las zonas inalámbricas muestran como normal hasta 1 minuto, sin importar el estado real de la zona.
- 8.15.1** DET INTERFE NO **SI** **Detectar Interferencia**
 Esta opción muestra cuando el código de la casa es introducido para un sistema de DMP de la serie de DMP 1100D Inalámbrico. Cuando está habilitado y el receptor detecta interferencia, un mensaje de problema o de alarma se envía al receptor y se muestra el estado. Seleccione SI para habilitar el mensaje de interferencia en la lista del estado. Seleccione NO para deshabilitar los mensajes. De fábrica es NO
- 8.15.2** INA AUDIBLE: DIA **Inalámbricos 1100 Incorporado (XT50 solamente)**
 Esta opción se muestra al programar un número para código de casa para un sistema inalámbrico de la serie de DMP 1100D (1-50). Presione cualquier llave selección para elegir el método de anuncio de tonos del teclado, para la batería baja en inalámbricos y los mensajes de falla.
 • Seleccione SIEMPRE para permitir el mensaje en cualquier momento.
 • Seleccione DÍA para permitir el mensaje excepto durante las horas de dormir (9 P.M. a 9AM).
 • Seleccione MIN (mínimo) para anunciar solamente zonas de Fuego y Verificación Fuego durante las horas del día (9 AM a 9 PM). De fábrica es DÍA.
- 8.16** INALAMBRICO 1100 INCOR NO **SI** **Inalámbrico 1100 Incorporado (XT50 solamente)**
 Seleccione SI, si el receptor inalámbrico es incorporado en XT50. Si están seleccionadas, las zonas 80-99, están disponibles para ser programadas como zonas inalámbricas, además de cualquier número de la zona del teclado. Seleccione NO para utilizar un receptor externo de la serie 1100 inalámbrico. Si se selecciona NO, la dirección 8 es usable con zonas 81-84 para cableado u operaciones inalámbricas, pero las zonas 80 y 85-99 no están disponibles. De fábrica es SI.
- 8.17** TECLA PAN NO **SI** **Pánico en Teclado Activo**
 Esta opción permite la operación de la llave de pánico de dos-botón seleccionada en un teclado para enviar el mensaje de pánico, de emergencia, o de fuego al receptor. Seleccione SI para permitir la operación de pánico de dos-botón. Para deshabilitar la operación de pánico de dos botones, seleccione NO. De fábrica es SI
- 8.18** LOCAL OCUPADO NO **SI** **Área Ocupada**
 Seleccione SI para permitir que el panel desarme automáticamente las áreas interiores al armar todas las áreas y una zona del perímetro no sea abierta durante el Retardo Salida.
 Esta característica de reducción de falsas alarmas, al armar el usuario todo el sistema y permanecer en el interior sin salir, el sistema arma solo el perímetro. Seleccionando NO para no desarmar automáticamente áreas de interiores. De fábrica es SI.

Opciones Campana

- 9.1** OPCIONES CAM **Opciones Campana**
 Esta sección permite que usted programe, funciones Salida de Campana del panel.
- 9.2** CORTE CAMPNA: 5 **Corte de Campana**
 Ingrese el tiempo máximo a partir de 1 a 15 minutos que estará activa la Salida de Campana. Si la salida de campana es silenciada manualmente o se desarma el sistema, se reajusta su tiempo. Ingrese cero para una salida constante sin corte de campana. De fábrica es 5.
 Nota: Para apoyar la Cancelación/Verifique la operación en Todo/Perímetro o Estar/Recámara/Salir, fije el tiempo de Corte de Campana mayor que 0 (cero).
- 9.3** PRBA CAMP NO SI **Prueba Campana Audible**
 Cuando se selecciona **SI**, la salida de campana se activa por dos segundos cuando todas las áreas se armen. La prueba de campana ocurre solamente cuando las áreas se arman del teclado. El armado realizado por una zona de armado o remotamente por Remote Link™ no activa la prueba de campana. Además, se activa la característica de Espera de Cierre si Reporte de Apertura/Cierre es **SI**. Ver Reporte Usuario Apertura/Cierre.
Operación Espera de Cierre. La Espera de Cierre proporciona un retraso de tiempo antes de que el sistema se arme, se armará cuando el panel reciba su reconocimiento de recepción de armado por el receptor. Durante el retardo, el teclado mostrará UN MOMENTO... Una vez que cierre será reconocido, el teclado emite un tono por un segundo y se muestra el mensaje en pantalla **TODO ARMADO**. Si la comunicación primaria falla, pero la comunicación de respaldo es exitosa, el mensaje **RESPALDO ARMADO SOLAMENTE** será mostrado. Si ambos tuvieran problemas, primario y respaldo, el mensaje siguiente se mostrará **LOCAL ARMADO SOLAMENTE**.
- 9.4** SALIDA CAMP: 0 **Salida Campana**
 Ingrese el número de salida cuando sea necesario para seguir la operación de terminal 5 de la campana del panel para toda la acciones y condiciones. Introduzca 0 (cero) para deshabitar.
 Nota: Cuando la ACCIÓN de CAMPANA se ingresa con una T para el código temporal 3, esta acción de la salida de campana es un pulso para las salidas cableadas 1-4 y las salidas inalámbricas 31-34 y 41-44.
- 9.5** ACCION CAMPANA. . . **Acción Campana**
 Define el tipo de Acción de Campana al ser activada una alarma en la terminal 5 del panel. Condiciones de problema no activa la Acción de Campana. Hay siete tipos de zonas que usted puede programar individualmente para la salida de Campana. Para proporcionar una salida constante de Campana, ingrese una **S**. Para una salida pulsada, ingrese una **P**. Para una salida código temporal 3, ingrese una **T** y para ninguna salida de campana, ingrese una **N**

 - 9.5.1** FUEGO TIPO: P **Fuego**
 Defina la acción de Campana para el Tipo de Zonas de Fuego. De fábrica es P.
 - 9.5.2** ROBO TYPE: S **Robo**
 Defina la acción de Campana para el Tipo de Zonas de Robo. De fábrica es S.
 - 9.5.3** SUPERV TIPO: N **Supervisión**
 Defina la acción de Campana para el Tipo de Zonas de Supervisión. De fábrica es N.
 - 9.5.4** PANICO TIPO: N **Pánico**
 Defina la acción de Campana para el Tipo de Zonas de Pánico. De fábrica es N.
 - 9.5.5** EMERGEN TIPO: N **Emergencia**
 Defina la acción de Campana para el Tipo de Zonas de Emergencia. De fábrica es N
 - 9.5.6** AUXLR 1 TIPO: N **Auxiliar 1**
 Defina la acción de Campana para el Tipo de Zonas de Auxiliar 1. De fábrica es N.
 - 9.5.7** AUXLR 2 TIPO: N **Auxiliar 2**
 Defina la acción de Campana para el Tipo de Zonas de Auxiliar 2. De fábrica es N.

Opciones Salida

10.1

OPCIONES SALIDA

Opciones Salida

Esta sección permite que usted programe en el panel sus opciones de salida. Salidas, Cambio a Tierra (colector abierto) están disponibles con un arnés de 4 salidas cableadas para los paneles XT30/XT50. Las salidas inalámbricas están disponibles al usar un receptor incorporado en los paneles Serie 1100 XT50 o un receptor inalámbrico 1100D en el XT30. Refiera a la Guía de Instalación XT30/XT50 (LT-0624) para una mayor información.

Seleccione los números siguientes de salida:

- 1 a 4
- 31 a 34 – Respuesta Lenta* salida inalámbrica (se activa en lapso de 15 segundo)
- 41 a 44 – Respuesta Rápida* salida inalámbrica (se activa en lapso de 1 segundo)

* Tiempo de reacción de una salida inalámbrica es el tiempo que toma para que una salida inalámbrica se active una vez que ocurra el acontecimiento del panel. Usted determina si una salida inalámbrica es una respuesta lenta o rápida basada en el número de la salida asignado. Un número de respuesta lenta de salida, amplía la vida de la batería, pero el tiempo de respuesta será de 15 segundos. Un número respuesta rápida de salida responde dentro de 1 segundo, pero reduce la vida de batería. Refiera a la guía de salidas inalámbricas de instalación de salida para determinar la vida de la batería.

10.2.1

CRTE SAL: - - - -

Corte Salida

Esta opción permite que usted defina la operación de las cuatro salidas a bordo del panel. Para cada opción de programación, ingrese el número de salida que usted desea activar ó 0 (cero) para ninguna salida. Cualquiera de estas salidas puede programarse en la siguiente opción el **Tiempo de Corte**.

Vea la sección de tiempo de corte para mayor información. Para deshabilitar esta opción presione las llaves de selección, para borrar, la misma y presione COMMAND.

Nota: Siempre que una salida se asigne en opciones de la salida, esa salida no se puede apagar desde Menú de Usuario.

10.2.2

TMPO CORTE: 0

Salida Tiempo Corte

Si se asigna un Corte de Salida, puede ingresar el tiempo para la salida, apague hasta los 15 minutos. Si la salida es apagada manualmente, se reajusta el tiempo del mismo.

El tiempo de corte puede ser de 1 a 15 minutos. Introduzca 0 (cero) para proporcionar salida continua. El contador de tiempo es compartido por todas las salidas. Si una segunda salida se activa, el contador de tiempo no se reajusta. Ambas salidas se apagarán cuando expire el tiempo original.

10.3

SLA FALL COM: 0

Salida Falla Comunicaciones

Salida se activa cuando el panel no puede comunicarse con el receptor después de tres intentos consecutivos de marcado. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar esta salida.

Nota: Para apagar la salida de falta de comunicación, desarme el panel o apague manualmente por medio de Menú de Usuario función de Salidas Encendido/Apagado.

10.4

SAL ALR FGO: 0

Salida Alarma Fuego

La Salida se activa al estar en alarma, una zona de tipo de fuego. La salida se apagará con la opción del reajuste de sensor y no hay mas alarmas adicionales tipo de fuego.

Ingrese 0 (cero) para deshabilitar esta salida.

10.5

SAL FGO PRBL: 0

Salida Falla Fuego

La Salida se activa al estar tipo zona de fuego cuando se encuentra en problema o cuando un tipo zona supervisión se pone en alarma o problema. La salida se apagará cuando la zona fuego o tipo supervisión se restablezca a normal. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar esta salida.

10.6

SALIDA AMAGO: 0

Salida Amago

La Salida se activa al ingresar un código de Amago en un teclado. La salida se apagará con la opción del reajuste de sensor. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar ésta salida.

- 10.6** SAL RTRD ENT: 0 **Salida en Entrada**
 Esta salida se activa al inicio del tiempo de retardo en entrada. La salida se apagará al desarmar o cuando expire el tiempo de entrada. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar.
- 10.7** SAL RTRD SAL: 0 **Salida en la Salida**
 Esta salida se activa al iniciar cualquier retardo de salida. La salida se apagará al armarse o cuando el armado sea detenido. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar.
- 10.8** SAL LISTO: 0 **Salida Listo a Armar**
 Esta salida se activa en desarmado y todas las zonas estén en estado normales. La salida se apagará al abrir alguna zona. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar.
- 10.9** SALIDA ARMADO: 0 **Salida Armado**
 Esta salida se activa al armar una área en el sistema. La salida se apaga cuando el sistema se desarme totalmente. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar esta salida.
- 10.10** SAL ROBO: 0 **Salida Robo**
 Esta salida se activa en el momento que una zona de robo entra en alarma. La salida se apaga cuando el área donde fue la alarma se desarme y otra zona no entre en alarma. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar esta salida.
- 10.11** SAL CIE TARD: 0 **Salida Cierre Tarde**
 Ingrese el número de salida que encenderá al pasar el tiempo en que el sistema debe armarse por medio de la agenda, cuando todas las aéreas no armen. La salida se activa simultáneamente con el TIEMPO de CIERRE!, y se muestra en el teclado. La salida se apagará cuando se armen todas las áreas, el cierre es extendido, o se cambia el horario.
- 10.12** SAL ARM ALRM: 0 **Arm-Alarm Output**
 Ingrese el número de la salida para activarse constantemente cuando, cualquier área del sistema se arme. Si ocurre una alarma y los teclados cambian a rojo, la salida pulsada, seguirá constantemente por aproximadamente cinco (5) minutos después de que se desarme el panel. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar.
- Salidas Inalámbricas**
- La salida Armado-Alarma es compatible con el anunciador de LED inalámbrico modelo 1117 y la salida inalámbrica de relevadores modelo 1116 conectados a un indicador LED modelo 572.
 - Cuando el modelo 1117 es operado por baterías, el LED estará apagado cuando el sistema esté armado para ahorro de vida de la batería, si ocurre una alarma, la salida parpadea rápido.
 - Cuando el modelo 1116 está conectado con un modelo 572, el LED estará encendido, cuando el sistema esté armado. Si hay una alarma la salida será pulsante.
 - Para operar Salida Armado-Alarma a un segundo, programe a respuesta rápida un número de 41 a 44. Respuesta rápida inalámbrica reduce la vida de la batería.
 - Para operar Salida Armado-Alarma a 15 segundos, programa a respuesta lenta un número de 31 a 34. Respuesta lenta inalámbrica incrementa la vida de la batería.

Información de Salida

- 11.1** **Información de Salida**
Esta sección permite que usted programe y nombre salidas inalámbricas en el panel, al usar un receptor inalámbrico 1100D/1100DH/1100DI con un panel XT30 o el receptor incorporado en XT50. Las salidas inalámbricas están también disponibles en XT50 al usar el receptor integrado. Información de Salida sólo se muestra cuando un Código de Casa (1-50) es ingresado en Opciones de Sistema.
- 11.2** **Salida Número**
Ingrese el número de salida. EL rango de entrada es 31 a 34, 41 a 44.
Nota: Las direcciones 31 a 34 y 41 a 44 están disponibles para las salidas inalámbricas, zonas del lazo del teclado, zonas inalámbricas, o zonas de llaveros inalámbricos y se pueden asignar solamente a un dispositivo.
- 11.3** **Nombre Salida**
Esta sección permite que usted defina un nombre alfanumérico de 16 caracteres para cualquier salida inalámbrica.
Una salida que no es parte del sistema debe ser SIN USO (*UNUSED*). Para borrar una salida sin uso, borre el nombre del mismo, oprimiendo la llaves de selección, seguido de COMMAND. El programa automáticamente establece el nombre como SIN USO (*UNUSED*).
- 11.4** **Número de Serie**
Ingrese los ocho dígitos del número de serie que se encuentran en el dispositivo inalámbrico.
 Se muestra un mensaje cuando el número de serie programado ya esta utilizado por algún otro dispositivo. Se muestra la salida o numero de salida en pantalla
- 11.5** **Tiempo Supervisión**
Presione cualquier llave de selección para el tiempo de supervisión requerido en las salidas inalámbricas. Presione COMMAND para aceptar el tiempo de fábrica. De fábrica es 240 minutos.
 Seleccione el número requerido de minutos. El transmisor debe registrarse por lo menos una vez durante éste tiempo o una condición de pérdida será mostrada por la zona. Trasmisores Serie 1100 automáticamente se registran en base del tiempo de supervisión seleccionado para las zonas inalámbricas, ninguna programación adicional es necesaria. Cero (0) indica que una transmisión no tendrá supervisión.
Nota: Cuando el panel se reajusta, el receptor se instala, o se activa y desactiva la alimentacion o la programación se completa, el tiempo de supervisión se reinicia para todas las salidas inalámbricas

Información de Área

- 12.1** INFORMACION AREA **Información de Área**
 Esta sección permite que usted asigne funciones a las áreas individuales para los paneles XT30 y XT50. Todas las zonas que no son de 24-horas se deben asignar a un área activa. Vea la sección en Información de la Zona.
 Active un área asignándole un nombre. Un nombre se da a cada área activa en lugar de un número para asistir al usuario durante armado y desarmado.
- 12.2** AREA NUM: - **Área Número**
INT PERIM
 Ingrese el número de área para programar. En un sistema del área, seleccione las áreas 1 a 6. En un sistema Todo/Perimetro, selección **INT**erior o **PERIM**etro. En sistema Estar/Salir, selección **INT**erior, **RECaMara** o **PERIM**etro.
- 12.3** INT RECM PERIM
* UNUSED * **Área Nombre**
 En un sistema de área, ingrese hasta 16 caracteres para el nombre del área. Solamente las áreas con nombres pueden tener zonas asignadas a ellas. Todos las demás son **SIN USO (*UNUSED*)**.
 Refiera a la Sección de Caracteres Alfa para su referencia.
 Para agregar un nombre del área al sistema, presione la llave selecta y después ingrese hasta 16 caracteres para el nuevo nombre. Presione **COMANDO** para continuar.
 Para marcar un área activa como sin uso, borre el nombre presionando cualquier llave selecta, después presione la tecla de **COMMAND**. El panel ingresa automáticamente el nombre como **SIN USO (*UNUSED*)**.
 Si usted ha inicializado ya el panel, todas las áreas serán marcadas como **SIN USO (*UNUSED*)**. Vea la sección 2.3.
- 12.4** AUTO ARM NO SI **Auto Armado**
 Ingrese **SI** para permitir que ésta área se arme automáticamente siguiendo la Agenda de Armado/Desarmado.
 Si es marcado Verificación Cierre como **SÍ**, el armarse automático no ocurre, hasta que expire los 10 minutos de retardo de Verificación de Cierre. Si el área se ha desarmado fuera de su agenda, el retardo de verificación de cierre ocurre dentro de una hora de que se desarmó el área.
 Al armarse, las zonas mal, son manejadas de acuerdo a la selección de zonas mal. Si reporte de cierre es enviado, el número del usuario se indica como **SCH** (Agenda) al receptor de **SCS-1R**. Seleccione **NO** para deshabilitar el auto armado para esta área. De fábrica es **NO**.
Nota: Para las instalaciones de **ANSI/SIA CP-01**, el armarse automático no se puede utilizar para armarse.
- 12.4.1** ZONA MAL: BLQ **Zona Mal**
BLQ FORZ ANULA
 A la hora de armarse automático, algunas zonas en el área pueden no estar en condiciones normales. Esta opción permite que usted programe la respuesta del panel a éstas zonas mal. Esta opción no se muestra si Auto Armado es **NO**.
BLQ - Todas las zonas mal se cancelan. Un reporte de cancelado es enviado al receptor, si los reportes de cancelado se han seleccionado como **SI**. Vea la sección de informes de cancelado. El reporte de cancelado se envía el número del usuario como **SCH**.
FORZ - Todas las zonas mal se forzan a armar. Las zonas forzadas a armar en condiciones mal son capaces de restaurarse al sistema y de generar alarma si se activa. Un reporte de cancelado se han seleccionado como **SI**. Vea la sección de informes de cancelado. El reporte de cancelado se envía el número del usuario como **SCH**.
ANULAR - El auto armado se rechaza y el armado no ocurre. Un reporte de No Cierre es enviado al receptor sin importar la selección de Verificar Cierre. Vea las hojas de programación XT30 y XT50.
Nota: Para instalaciones **NRTL**, programar las zonas mal como Anular.
- 12.5** AUTO DIS NO YES **Auto Desarmado**
NO deshabilita el auto desarmado por agenda para esta área. Seleccione **SI** para permitir que esta área sea autodesarmada según su agenda. Si reportes de apertura es enviado al receptor, un informe de la abertura se envía al receptor, el número del usuario se indica como **SCH**.
Nota: Para instalaciones de **ANSI/SIA CP-01**, el autodesarmado no puede ser utilizado.

Información de Zona

13.1

INFORMACION ZONA

Información de Zona

Esto permite que usted defina la operación de cada zona de protección en el sistema.

13.2

ZONE NUM: -

Número de Zona

Ingrese el número de la zona que usted quiera programar. Presione COMMAND para ingresar el nombre. Vea la Sección de Caracteres Alfa para su referencia

Dirección Teclado	Número Zona
1	11 a 14
2	21 a 24
3	31 a 34
4	41 a 44
5	51 a 54
6	61 a 64
7	71 a 74
8	81 a 84

Nota: Utilice los números 31 a 34 o 41 a 44 de la zona con Llaveros Serie 1100 o módulos de salida inalámbricos de DMP.

XT50 tiene 20 zonas inalámbricas integradas, numeradas 80-99 y se puede programar para utilizar zonas 11-84 inalámbricas. Al usar el receptor integrado 1100 XT50, cualquier zona del lazo del teclado puede programarse como inalámbrico con los siguientes números de zona consecutivos, pueden ser cableados al teclado o expansor de zona.

Al utilizar el panel XT30/XT50 con un receptor inalámbrico en lazo de teclado y cualquier zona de entrada inalámbrica para un dispositivo en particular con dirección (Eje. 11 a 14= Dir. 1), el receptor 1100D/1100DH/1100DI responde en el panel para esta dirección por entero, Otros dispositivos como teclados o expansores de zona cableadas, no pueden usar dirección. Zonas conectadas directamente al panel no pueden ser inalámbricas.

13.3

LLAVERO NO SÍ

Llavero

Seleccione SÍ para programar una llave de Series 1100 para las zonas 31 a 34 o 41 a 44. Cuando se selecciona SÍ, la programación continúa en la sección de llaveros de la serie 1100 series. De fábrica es NO.

13.4

* UNUSED *

Nombre Zona

Presione la llave selecta e ingrese hasta 16 caracteres para el nombre de la zona. Un nombre se debe dar a cada zona en el sistema. Este nombre se puede mostrar en los teclados cuando la zona es mal o mostrar un acontecimiento. El nombre de la zona también se envía al receptor como parte de un reporte del acontecimiento de la zona. Una zona que no es parte del sistema debe ser SIN USO (*UNUSED*). Para borrar una zona sin uso, borre el nombre presionando cualquier llave de selección, entonces presione la tecla de COMMAND. El panel programa automáticamente el nombre como SIN USO (*UNUSED*). ¿Si usted seleccionó ZONAS NO SÍ? para borrar la memoria del panel durante la inicialización, las zonas ya están SIN USO (*UNUSED*). Vea la sección de Inicialización.

13.5

ZONA TIPO: -

Zona Tipo

El tipo de la zona define la respuesta del panel a la zona que es abierta o en corto. Refiera al apéndice para el tipo de fábrica y descripciones de la zona.

Cuando usted asigna un tipo de la zona a una zona, las respuestas se hacen automáticamente para la zona. Hay 11 tipos de la zonas a elegir, incluyendo en blanco. Los detalles funcionales de cada respuesta se describen por el tipo de fábrica de la zona en el apéndice.

Para seleccionar un nuevo tipo de la zona, presione la llave selecta. Se enumeran los cuatro tipos de zonas. Cuando el tipo de zona que usted desea seleccionar se muestra, presione la llave selecta debajo del nombre.

-- NCH DIA SAL

FU PN EM SV

A1 A2 VF AR

Blanco, Noche, Día o Salida. Presionando COMMAND mostrará tipos de zonas adicionales

Fuego, Pánico, Emergencia o Supervisor. COMMAND mostrará tipo zonas adicionales. Auxiliar 1, Auxiliar 2, Verificación Fugo o Armado. Presione la llave de flecha trasera para regresar al paso anterior de zona.

Si usted selecciona Blanco, Noche, Día, Salida, Auxiliar 1 o Auxiliar 2 como el tipo de zona, la zona debe asignarse a un área. Si usted selecciona Fuego, Pánico, Emergencia o Supervisor como el tipo de la zona, éstas son zonas de 24 horas que se arman siempre y no se asignan a un área. Presione el COMMAND para continuar.

PRECAUCIÓN: Cuando un reajuste del sensor se realiza desde el teclado, la energía se caerá a los dispositivos conectados a la zona 10 que hace que el panel detecte una condición abierta en todos los tipos de zona con excepción de Fuego (FU), Verificación Fuego (VF), y Supervisor (SV). Siempre que no se utilice en una zona 10 Fuego o Supervisión en esta zona, haga los ajustes apropiados a la acción zona armada para evitar que ocurran falsas alarmas.

Refiera al apéndice para el tipo de especificaciones y descripciones de la zona.

Nota: Para instalaciones listadas NRTL usando zonas inalámbricas, no utilizan el tipo de VF.

13.6

AREA NUM: -

Asignación Área

Para los sistemas de Área, ingrese el número de área a partir de la 1 a 6 donde está asignando estas zonas.

AREA: PERIM

Para Sistemas Todos/Perímetro, elija INTERIOR o PERIMETRO.

INT RECM PERIM

Para Sistema Casa/Salir, elija INTERIOR, PERIMETRO, o RECAMARA.

- INT (Interior) - Asigna las zonas a área 2, Interior.
- RECM (Recamara)- Asigna las zonas a área 3, Recamara. Esta opción se muestra solamente en Sistema Casa/Salir.
- PERIM (Perímetro) - Asigna las zonas al área 1, Perímetro.

13.7

AREA:

Asignación Zona Armado

Para los sistemas de Área, esta opción específica las áreas que se armarán por el tipo Armar. Presione las llaves apropiadas en el teclado para asignar las áreas 1 a 6. Al desarmar, se desactivan todas las áreas programadas.

ARM AREA: PERIM

Para los sistemas Todos/Perímetro, elija TODO o PERIM Para sistemas Estar/Salir, elija CASA, RECAMARA o SALIR.

PERIM TODO

Perímetro/TODO - Especifique si la zona arma sólo el perímetro (PERIM) o Perímetro y Áreas interiores (TODO) para los sistemas Todos/Perímetro. Al desarmar, se desarmen todas las áreas.

CASA RECAM SALIR

ESTAR/RECAMARA/SALIR - Especifique si la zona de armado es perímetro (ESTAR), perímetro e interior (RECAMARA), o las tres áreas (SALIR). Al desarmar, se desarmen todas las áreas.

Operación Zona Armado

Si una zona mal (abierta) de prioridad está en el área que es armada por una zona que se arma, se detiene el armado. Si no hay zonas de prioridad, o están todos en condiciones normales, lo aplica lo siguiente:

Cuando una zona no prioritaria está mal cuando un área se arma con un switch en una zona de Armado, el armado se retrasa por cinco segundos. Si, durante el retraso de cinco-, el switch se da vuelta para desarmar, el armado se detiene. Si el switch se deja en la posición de armado por los cinco segundos completos, la mala zona es forzada a armarse al igual que el área.

La capacidad de detener el armado no se aplica si se está utilizando un dispositivo inalámbrico. Refiera al apéndice.

Nota: Armándose de una zona, el módulo de voz, teléfono tonos, o Remote Link no se afecta por esta operación.

13.7.1

ESTILO: ALTERNO

Estilo

Esta opción especifica el estilo para la operación para Armado/Desarmado. De fábrica el Estilo es: ALT (alterno). Presionando cualquier llave selección mostrará las opciones de ESTILO. Para ver más opciones del estilo presione la llave de COMMAND. Lo que sigue es una descripción de la acción para cada condición de las opciones.

TGL ARM DIS STEP

ALT (alterno) - Cuando la zona cambia de normal a corto, las áreas programadas cambian de condición entre armado a desarmado. Cuando ésta regresa a normal, ninguna acción ocurre. Cuando la zona se abre de su estado normal (desarmado), reporta problema. Cuando la zona se abre de su estado a corto (armado), reporta alarma y la zona se deshabilita hasta que todas las áreas sean desarmadas ya sea por el teclado o Remote Link™.

ARM - Cuando se pone en cortocircuito la zona, se arman las áreas programadas. Cuando está restaurada a normal, ninguna acción ocurre. Cuando la zona se abre de su estado normal (desarmado) reporta problema, Cuando la zona se abre de su estado a corto (armado), reporta alarma.

DES (Desarmado) - Cuando está programado como sistema por área, un corto desarmará las áreas programadas. Cuando está programado como sistema de **TODOS PERIMETRO o de ESTAR/SALIR**, un corto desarmará **TODAS** las áreas. Cuando está restaurada a normal, ninguna acción ocurre. Cuando la zona se abre de un estado normal (desarmado), reporta problema.

PASO - cuando está programado como sistema del área, un corto armará las áreas y dará un tono en los teclados una vez. Cuando está programado como **TODOS PERIMETRO o de ESTAR /SALIR**, en el primer corto se armará **ESTAR** y dará un tono en los teclados una vez. En el segundo corto, se armará **RECAMARA** y dará un tono en los teclados dos veces. En el tercer corto, se armará **Salir** y dará un tono en los teclados tres veces. Una condición normal no causará ninguna acción. Una condición abierta desarmará las áreas programadas y dará un tono en los teclados por un segundo.

Nota: Este estilo de armado está diseñado para pendientes inalámbricos. Al usar un armado/desarmado de switch, localice el switch dentro del área protegida.

MNT (Mantenimiento) - Cuando se pone en corto la zona, se arman las áreas programadas. Cuando regresa a normal, se desarman las áreas programadas y se silencia cualquier campana en alarma. Cuando la zona se abre de un estado normal (desarmado), reporta problema. Si está abierto de un estado (armado) a corto, reporta alarma y la zona se deshabilita hasta que todas las áreas sean desarmadas ya sea por el teclado o Remote Link™

13.8

Siguiente Zona

Cuando se selecciona **SI**, la programación para la zona se termina y se muestra Siguiente **Zona NUM:** - permitir que usted ingrese un nuevo número de zona. Seleccione **NO** para programar los dispositivos inalámbricos o para realizar cambios a la acción de alarma para una zona. La acción del alarma se define después de programación, Series Inalámbricas llaveros 1100.

DMP Inalámbricos

Para la operación inalámbrica Serie 1100, ingrese el Código de Casa entre 1 a 50. Vea la programación Código de Casa en Opciones de Sistema.

Para los Llaveros Serie 1100 vea la sección de programación Llaveros inalámbricos 1100.

NOTA: Toda la programación inalámbrica se almacena en el panel XT30 o XT50. El receptor inalámbrico obtiene la información de programación necesaria del panel cada vez que se energiza el receptor, cuando se selecciona la rutina de Alto en programación o se reajusta el panel. La memoria del receptor toma hasta 45 segundos para actualizarse, dependiendo del número de las zonas inalámbricas programadas y el LED Rojo queda activado durante este tiempo. La operación normal del receptor se inhibe durante el período de actualización de memoria.

13.9

Inalámbricos

Seleccione **SI** para programar esta zona como zona inalámbrica de DMP. Usted debe programar el Código de Casa antes de agregar zonas inalámbricas al sistema. Vea la programación Código de Casa en Opciones de Sistema. De fábrica es **NO**.

Nota: Para las zonas inalámbricas 80-99 en el XT50, este aviso no se muestra. Si un Código de Casa DMP no se programa, entonces se muestra **NO CODIGO CASA**.

13.9.1

Número de Serie

Ingrese el número de serie de ocho dígitos, incluyendo los ceros principales, que se encuentran en cada dispositivo inalámbrico.

Se muestra cuando el número de serie está ya programado en alguna otra zona. El número de zona será mostrado.

13.9.2

Contacto

Esta opción se mostrará si el número de serie ingresado es de un Transmisor Universal 1101 o 1103, o Expansor de Cuatro Zonas 1114. Presione cualquier llave selección para elegir el contacto.

Esta opción se muestra al programar un transmisor 1101 o 1103. Seleccione **INTERNO** para utilizar los contactos internos integrados. Seleccione **Externo** para conectar un dispositivo externo en el bloque de terminales 1101 o 1103. De fábrica es **INTERNO**.

Permitiendo utilizar ambos contactos modelo 1101 o 1103 para transmisor (INTERNOS y EXTRNO) al mismo tiempo, dos zonas se pueden programar a partir de un transmisor. Al usar ambos contactos, usted debe utilizar números consecutivos de la zona.

Por ejemplo, número de serie 01345678 de transmisor del programa como zona 11 con un tipo INTERNO de contacto y zona 12 con un tipo del contacto EXTERNO. El mismo número de serie se utiliza para ambas zonas.

CONTACTO: x

Esta opción se muestra al programar un expansor de zonas 1114 que proporciona cuatro contactos de entrada. Presione cualquier llave selección para elegir el contacto. De fábrica es 1

1 2 3 4

Seleccione el número de contacto para programar. El mismo número de serie del transmisor se utiliza para los cuatro contactos. Al usar los contactos, usted debe utilizar números consecutivos de la zona.

Por ejemplo, utilice el número de serie 08345678 para programar el contacto 1 para la zona 21, entre en contacto 2 para la zona 22, entre en contacto 3 para la zona 23, y entre en contacto 4 para la zona 24.

El Tamper del trasmisor 1114 es asignado para el contacto 1

EN USO Zxx

Este mensaje se muestra cuando el contacto ya está programado para otra zona. El número de zona será mostrado.

NORM ABIERT NO SI

La opción de Normalmente Abierto solo se mostrará cuando el tipo de contacto es Externo. Para los dispositivos externos conectados al bloque de terminales en 1101, seleccionan NO para utilizar contactos normalmente cerrados (N/C). Seleccione SI para utilizar los contactos normalmente abiertos (N/A).

De fábrica es NO.

13.9.3 SUPERVI TMP: XX **Tiempo de Supervisión**

Presione cualquier llave selección para elegir el tiempo de supervisión requerido para la zona inalámbrica.

0 3 60 240

Seleccione el número requerido de minutos. El transmisor debe reportar por lo menos una vez durante este tiempo o una condición de problema se indicará para esa zona. Trasmisores Serie 1100 se registran automáticamente basados en el tiempo de supervisión seleccionado para la zona inalámbrica, ninguna programación adicional es necesaria. Si dos zonas comparten el mismo transmisor, la última supervisión programada para ambas zonas. Cero (0) indica una transmisión sin supervisión.

Nota: Cuando se reajusta el panel o un receptor es instalado o recién alimentado, el tiempo de supervisión se reinicia para todos los trasmisores inalámbricos.

13.9.4 LED OPER NO SI **LED Operación**

Esto solamente se muestra al programar un transmisor de pánico o collar. Seleccione SI para activar en pánico o colgante su LED durante la operación normal. Seleccione NO para dar desactivar el LED durante la operación normal. El LED siempre funciona para todos los transmisores cuando es abierto el Tamper del transmisor. De fábrica es SI.

13.9.5 **Desarmado/Deshabilitado**

Seleccione SI para deshabilitar el transmisor 1126 PIR de enviar mensajes de activación (corto) durante el período desarmado. Cuando están deshabilitados el 1126 envían solamente su supervisión, tamper y mensajes de batería baja para aumentar la vida de la batería del transmisor. Seleccione NO para enviar siempre mensajes de activación de la zona además de la supervisión, tamper y de la batería baja. De fábrica es SI.

DESARM DSA SI

13.9.6 **PIRs Inalábrico Contador Pulsos**

Seleccione el número de contador de pulsos del infrarrojo (2 o 4) que los PIR 1126 utilizarán antes de enviar un mensaje de corto. El primer pulso infrarrojo comienza el tiempo a contar. Si ningún pulso infrarrojo adicional ocurre en 25 segundos, se reajustará el contador de tiempo y cuenta.

De fábrica es 4.

13.9.7

PIR INALAMBRICO
CONTA PULSO: 4

Sensibilidad PIRs Inalámbrico

Seleccione la sensibilidad de los PIR 1126. Seleccionar BAJO el 1126 para funcionar en sensibilidad del 75% para las instalaciones en ambientes ásperos. Seleccionar ALTO el PIR a sensibilidad máxima. De fábrica es BAJO.

13.9.8

SIGTE ZN NO SI

PIR INALAMBRICO
SENSIBILIDA: BAJA

Siguiente Zona

Seleccione SI para volver a Siguiente Zona: - Muestra para programar una nueva zona. Seleccione NO para mostrar las opciones de acción de la alarma.

13.10 Serie Llaveros

Para los Llaveros Serie 1100 programe el Código de Casa entre 1 a 50. Vea programación Código de Casa En Opciones de Sistema. Solamente las zonas 31-34 o 41-44 se pueden programar para Llaveros Serie 1100. Vea Series 1100

Hoja de programación para los llaveros Serie 1100 (LT-0706) es necesaria.

Para funcionar armado y desarmado correctamente, los llaveros deberán ser asignados a un Número de Usuario previamente asignado a las áreas apropiadas, sin embargo este Numero de Usuario no tiene que existir al programar el llavero. El Número de Usuario puede ser agregado posteriormente en el Menú de Usuario. La siguiente programación continúa cuando un llavero es seleccionado a SI.

13.10.1

LLAVE USU NUM:

Llavero de Número Usuario

Ingrese el número del usuario para identificarlo con el llavero y su autoridad de armado y desarmado. De fábrica es en blanco.

- Número Usuario 1 a 30 en los paneles XT30
- Número Usuario 1 a 99 en los paneles XT50

NO EN USO

Se mostrará cuando el Número de código usuario no existe en programación.

El Llavero puede ser agregado, pero el usuario debe ser agregado eventualmente para hacer que funcione el llavero.

13.10.2

SERIE #: -

Llavero Número de Serie

Ingrese número de serie de ocho-dígitos que se encuentra en el dispositivo inalámbrico.

EN USO ZXX

Se mostrara YA EN USO ZXX cuando el número de serie ya este programado. El número de zona se mostrará.

13.10.3

SUPRVSN TIME: 0

Llavero Tiempo de Supervisión

Presione cualquier llave selección para elegir el tiempo de supervisión requerido para la zona del llavero. Presione el COMMAND para aceptar el tiempo de fábrica. De fábrica es 0.

0 3 60 240

Presione la llave selecta bajo número requerido de minutos. El llavero debe registrarse por lo menos una vez durante este tiempo o una condición de problema se indicará para esa zona.

Los llaveros Serie 1100 se registran automáticamente basada en el tiempo de supervisión seleccionado para la zona inalámbrica, ninguna programación adicional es necesaria. Cero (0) indica una transmisión sin supervisión.

Nota: Cuando se reajusta el panel o un receptor es instalado o recién alimentado, el tiempo de supervisión se reinicia para todos los trasmisores inalámbricos

13.10.4

BOTONES: 4

Llavero Número de Botones

Ingrese el número de botones (1, 2, o 4) del llavero para que se programe. De fábrica es cuatro botones.

Nota: Si el llavero es un modelo del uno-botón, la programación continúa en la sección de la acción del botón. La asignación del botón de fábrica del llavero de uno-botón es una Alarma de Pánico (PN) sin salida asignada.

13.10.5

SUP INF IZQ DER

Selección Botón Llavero (Cuatro Botones)

Se muestra este aviso solamente si el llavero que se programa es un modelo de cuatro botones. Presione la llave de selección debajo del botón que desea programar. La siguiente lista identifica las asignaciones del botón de fábrica:

- SUP Armado áreas asignadas 1, 2 y 3
- INF Desarmado de áreas asignadas 1, 2 y 3
- IZQ Alarma Pánico (PN) sin salida asignada
- DER Armado de área asignada 1

13.10.6 SUP INF

Selección Botón Llavero (Dos Botones)

Se muestra este aviso solamente si el llavero que se programa, es un modelo de cuatro botones. Presione la llave de selección debajo del botón que desea programar. La siguiente lista identifica las asignaciones del botón de fábrica

SUP Armando áreas asignadas 1, 2 y 3
 INF Desarmado de áreas asignadas 1, 2 y 3

13.10.7 ACCION: XXXXXX

Acción Botón

Esta opción especifica la acción del botones individualmente para los llaveros. La acción de fábrica para el botón seleccionado se muestra. Presione la llave selección para mostrar las opciones de la acción del botón. Para ver más opciones presione la tecla de COMMAND..

ARM DES ALT EST

ARM (Armado) - Arma las áreas seleccionadas y forza las zonas que esten mal.

Des (Desarmado) - Desarma las áreas seleccionadas.

ALT (Alternativo) - Alterna armado/desarmado para las áreas seleccionadas y forza las zonas que se encuentren en mal estado.

EST (Estatus) - El LED de llavero enciende indicando el estado de Armado/desarmado y forza el armado de las zonas que esten mal.

PN PN2 EM EM2

PN (Pánico) - Activa la zona tipo Pánico sin restablecimiento.

PN2 (Panic 2) - Activa la zona tipo Pánico sin restablecimiento, cuando está presionado simultáneamente con cualquier otro botón de Pánico 2. Ninguna acción ocurre cuando está presionado solo uno.

EM (Emergencia) - Activa la zona tipo Emergencia sin restablecimiento.

EM2 (Emerg 2) - Activa la zona tipo Emergencia sin restablecimiento, cuando está presionado simultáneamente con cualquier otro botón de Emergencia 2. Ninguna acción ocurre cuando está presionado solo uno.

SAL REIN SIN

SAL (Salida) - Activa la Salida condición, constante, pulsada, momentánea o alterna.

REIN (Rest. Sensores) - Activa la función de Restablecimiento de Sensores.

SIN (Sin Uso) - Este botón no será utilizado, sin acción.

13.10.8 TMPO ACTV: XXXXX

Tiempo Oprimir Botón

Esta opción especifica la cantidad de tiempo (CORTO o LARGO) que el usuario debe presionar el botón antes de que el llavero envíe un mensaje al receptor inalámbrico. Se muestra el valor de fábrica. Presione la llave selección para programar el Tiempo del botón en Armado, Desarmado, Alternativo, Estado, Salida, y Reajuste de Sensor.

Nota: La Tiempo del botón no es programable en Pánico (PN o PN2), Emergencia (EM o EM2) o Sin Uso. Para esas zonas el tiempo del botón es siempre dos (2) segundos.

CORTO LARGO

CORTO - Presione el botón para una mitad (1/2) segundo para enviar el mensaje al receptor inalámbrico.

LARGO - Presione el botón por dos (2) segundos para enviar el mensaje al receptor inalámbrico

13.10.9 AREA: 1 2 3 4 5 6

Selección Área Armado/Desarmado

Para los sistemas del Área, ingrese las áreas 1 a 6, para armar/desarmar utilizando el botón del llavero a programar.

ARM AREAS: PERIM

Esto especifica el área que se armará por el llavero que se está programando.

Para los sistemas Todos/Perímetro, elija PERIM o TODO.

Para sistemas Estar/Recamara/Salir o Estar/Salir, elija el Estar, Recamara o Salir.

Después de seleccionar las áreas, para un botón del llavero se muestra Zona No.

Para llaveros de dos o cuatro botones, se muestran más opciones para seleccionar los botones adicionales.

13.10.10 SALIDA NUM: 0

Salida Número

Usted puede especificar una salida de relevador para SAL (Salida), PN (Pánico), PN2 (Pánico 2), EM (Emergencia), o EM2 (Emergencia 2) seleccionando la acción del llavero al presionar el botón. Rango valido es 1 a 4. Para activar una salida por la acción de un botón PN, PN2, EM, o EM2, la salida se desactiva cuando se desarma cualquier área.

Para ingresar un número de salida, presione una llave selección seguida por el número de la salida. Presione la llave COMMAND.

13.10.11 ACCION:

Acción Salida

Esta opción permite que usted defina la acción de la salida (EST, PUL, MANT, ALT, APA) para el número de Salida seleccionada. De fábrica es Constante.

FIJ PLS MOM ALT

FIJ (Fijo) - La salida se enciende y se queda encendida.

PLS (Pulso) - La salida alterna un segundo encendido y un segundo apagado.

MOM (Momentánea) - La salida solamente enciende por un segundo.

ALT (Alternativo) - La salida se alterna entre encendido y apagado. Cada que presione el botón acciona el estado de la salida.

FUERA

FUERA (Apagado) - La salida se apaga. Si es programada, la salida fue encendida por algún otro medio por ejemplo oprimido un botón, una acción de zona, o por agenda. Nota: Cuando la salida se asigna a la acción del botón PN/PN2 o EM/EM2 y se activa, la salida se apaga cuando se desarma cualquier área.

Cuando la acción de la salida es constante, pulso o alternativo y la salida encendida, la salida se mantiene encendida hasta:

- el tiempo de corte expira
- la salida se reajusta del menú usuario de un teclado
- alterna a apagado

NOTA: La programación de los inalámbricos se almacena en el panel XT30 o XT50. Al usar el XT30, con receptor inalámbrico 1100D, 1100DI, o 1100DH obtiene la información de programación necesaria del panel cada vez que enciendes el equipo o cuando la rutina de programación ALTO es seleccionada. La memoria del receptor se actualiza en 45 segundos dependiendo de la cantidad de zonas inalámbricas programadas y el LED Rojo se mantiene activado durante este tiempo. La operación normal del receptor se inhibe durante el período de actualización.

13.11 ACCION ALARMA . . .

Acción Alarma

La sección de Acción de Alarma permite que usted cambie o confirme las características de la alarma de fábrica de un tipo de zona.

Si usted selecciona zona que no es de 24 horas como Blanco, Noche, Día, Salida, Auxiliar 1, o Auxiliar 2, la programación de Acción de Alarma comienza con Abierto Desarmado.

Si usted selecciona zona de 24 horas como Fuego, Pánico, Emergencia, o Supervisor, la programación de Acción de Alarma comienza con Armado Abierto.

Zonas de Verificación Fuego es igual que tipo Fuego, con las siguientes excepciones: Cuando la zona de Verificación de Fuego esté en la condición de corto, el panel realiza un Reajuste de Sensores y no envía un reporte. Si alguna zona de Verificación Fuego o zona de Fuego se alarma en plazo de 120 segundos después del reajuste, se indica una alarma. Si una alarma se inicia después de 120 segundos, se repite el ciclo. Si ninguna otra zona de Verificación Fuego o zona de Fuego se alarma en el plazo de 120 segundos, un reporte de abierto de la zona se envía al receptor.

13.12 DESARMADO ABIERTO

Desarmado Abierto

Define la acción tomada por el panel cuando se abre la zona mientras que está desarmando el área. Hay tres acciones a definir:

- Mensaje a transmitir
- Número Salida
- Acción Salida

Usted debe también hacer estas selecciones para la condición de la zona en Corto Desarmado, Armado Abierto y Armado Corto. Presione la llave COMMAND para continuar.

13.12.1 MSG: PROBLEMA

Mensaje Para Transmitir

Usted puede enviar dos tipos de informe al receptor: Alarma y Problema. Éstos son representados por los caracteres A y P. Presione la llave selección para mostrar las opciones de reporte de la zona.

A P L -

ALARMA - Seleccionar A permite enviar un reporte de alarma al receptor y a la salida de la campana para activar según el tipo de la zona. Vea la sección de Acción de Campana. El nombre de zona aparece en las listas de alarmas de las zonas del panel.

PROBLEMA - Seleccionar P permite que un reporte de problema sea enviado al receptor y el nombre de zona aparece en las listas de alarmas de las zonas del panel.

LOCAL - cuando usted selecciona **L**, el reporte de alarma no se envía al receptor. La campana se activa según el tipo de la zona y el nombre de la zona aparece en las listas de alarmas de las zonas del panel.

- (guion) - cuando usted selecciona **-**, el reporte de alarma no se envía al receptor. La salida de la campana no se activa y no se muestra en la lista las listas alarmas de las zonas del panel.

Solamente el Número de Salida programada se activa.

13.12.2

Número Salida

Usted puede especificar cualquiera de las salidas en el XT30/XT50 para activarse por una condición de la zona. La salida se puede activar sin importar el reporte a transmitir o cuando la zona esté programada como local. Una salida activada por una zona armada que No es de 24-horas se apagará cuando el área de la zona sea desarmada por un usuario.

Para ingresar un número de salida, presione la llave selección seguida por el número de salida 1 a 4, 31 a 34, o 41 a 44. Presione la llave de COMMAND.

13.12.3

Acción Salida

Ingresar un número de salida muestra este aviso, permita que usted asigne una acción de la salida al relevador. Una descripción de las acciones disponibles de la salida a continuación:

FIJO - La salida se activa y así se queda hasta que se desarma el área, el tiempo de corte expire, o la salida se reajuste del Menú de Usuario del teclado.

PULSO - La salida alterna un segundo encendido y un segundo apagado hasta que se desarme el área, el tiempo de corte expire, o la salida se reajusta del Menú de Usuario del teclado.

MOMENTÁNEO - la salida se activa solamente una vez por un segundo.

SEG - La salida se activa y así se queda mientras que la zona esté abierta, o con mala condición. Cuando la zona se restablece, la salida se desactiva.

Después de que usted haya seleccionado el mensaje para transmitir, la pantalla le muestra para las tres selecciones, Corto Desarmado, Cortas Abiertas, y Armada Corto. Si la zona es tipo 24 horas, sólo se muestra las condiciones Corto Abierta y Armada Corto. Cuando usted ha programado todas las condiciones de la zona, la selección Auto Cancelado es mostrada.

13.13

Auto Cancelado

Seleccionando **SI** a la zona, se Auto Cancela por el panel después de una alarma, problema o activación local por una hora. Seleccionando **NO** se deshabilita el Auto Cancelado. De fábrica es **SI**

Cómo funciona Auto Cancelado

Si en el plazo de una hora, una zona se activa dos veces, el panel la cancela hasta que pase una de las siguientes condiciones; ¿se desarma el área en la cual se asigna la zona, la zona se reajusta manualmente en las zonas de cancelado? por medio de la función de Menú de Usuario en el teclado, o la zona esté normal para una hora y Auto Cancelado es **SI**.

Después de la primera activación, si la zona no se activa nuevamente en el tiempo restante expira, el contador de cancelado regresa a 0 (ceros) y la zona debe activarse dos veces dentro de la hora siguiente para volverse a Auto Cancelarse.

Un reporte de Auto Cancelado es enviado al receptor, si el Reporte de Cancelado es activado. Vea la sección de Reporte de Cancelado.

Las zonas canceladas se restablecen automáticamente cuando se desarma el área que se asigna. Si las zonas canceladas de 24 horas se restablecen al desarmar el sistema.

13.14

Dirección Preaviso

La opción se demuestra solamente para una zona de Salida.

Al inicio de retardo de entrada, todas las direcciones de teclado muestren INTRODUCIR CÓDIGO: -. Si usted quiere que el preaviso suene en todas las 5 direcciones, deje de fabricar como se muestra.

Para borrar una dirección, presione el número de teclado que no se desee. Para deshabilitar el preaviso en todos los teclados, presione una llave selección para borrar las direcciones. Presione la llave COMMAND cuando la selección de la dirección esté completa.

Nota: En los sistemas XT30 y XT50, el tono de aviso se detiene al oprimir el primer número de clave en el teclado. Si, en un plazo de cinco segundos, un código válido de usuario no se introduce o se introduce un código inválido de usuario, el tono de preaviso comienza a sonar nuevamente.

Quince segundos deben transcurrir al ingresar nuevamente un dígito para silenciar el preaviso.

13.15

Retardo Entrada

La opción se demuestra solamente para una zona de Salida. Seleccione el tiempo de retraso para esta Entrada entre 1 o 2, que ha programado para Retardo Entrada en el menú de Opciones de Sistema.

13.16

Zona Cruzada

Seleccione SI para habilitar zona cruzada para esta zona. Zona Cruzada requiere ser activada dos veces, esta u otra zona cruzada, dentro de un tiempo programado antes de enviar un reporte de alarma al receptor.

Nota: Para funcionar correctamente, todas las zonas cruzadas necesitan ser programadas con el mismo tipo de zona.

Cuando una zona cruzada es activada, la acción de Salida asignada a la zona se activa. Vea la sección de Acción de Campana. El tiempo especificado para la cuenta regresiva de zona cruzada se encuentra en Opciones de Sistema. Vea la sección de Tiempo Zona Cruzada. Si otra zona cruzada se activa o la primera zona se activa nuevamente antes del término de tiempo expire, la campana se activa y el panel envía un reporte de alarma.

Si no se activa otra zona cruzada en ese tiempo, el panel envía solamente un reporte de zona abierta de la primera zona al receptor.

Nota: Si Zona Cruzada es SI, el tiempo de Zona Cruzada debe ser programado para habilitar la función.

Zona Cruzada NO es compatible con zonas tipo **Verificación Fuego**: Usted no puede habilitar zonas cruzadas para zonas de **Verificación Fuego**.

13.17

Prioridad

Seleccionar SI permite protección adicional para una zona requerida, y su condición deberán estar en condiciones normales antes de que su área asignada pueda ser armada. Una zona de la prioridad no puede ser cancelada.

Una zona de la prioridad en condiciones no normales no puede ser armada. Si un usuario quiere armar el área, el teclado muestra el nombre de la zona que se encuentre mal seguido de **ZONA PRIORIDAD** y el armado se detiene.

13.18

Cuenta de Tráfico

Seleccione SI para proporcionar un reporte al receptor del número de zona activada por área en zonas de tipo Noche y Salida al estar Desarmado. El número de activaciones será incluido con el mensaje de armado por área y reportado al programa de automatización. De fábrica es NO.

13.19

Días Auditar Zona

Ingrese el número de días (0 a 99) que son permitidos antes de transcurrir sin que la zona se active y envíe un reporte de abierto. El mensaje se envía a los receptores programados para recibir reportes de Supervisión/Problema a las 10:00 AM seguido de la fecha que expira el tiempo. Cada vez que se active la zona, el contador de

Días Auditar Zona se reinicia y empieza nuevamente la cuenta regresiva de días programado. Después de que expire la cuenta regresiva, un reporte de problema se envía y reinicia el contador el número de días programado. Disponible para todos los tipos de la zona, menos de fuego y verificación fuego. Ingrese 0 (cero) para deshabilitar esta función. De fábrica es 0 (cero).

13.20

VIA RECEPTOR

Vía Receptor

NORMAL

Esta opción se muestra si el tipo de zona es Auxiliar 1 o Auxiliar 2.

NORMAL 1 2 AMBOS

Presione cualquier llave selección para elegir la Vía del Receptor.

- Seleccione NORMAL para enviar el mensaje de la alarma y de Sup/Prob de esta zona al receptor 1 o al receptor 2 según lo programado en el receptor.
- Seleccione 1 para enviar mensajes de alarma y de Sup/Prob de esta zona al receptor 1 solamente, sin importar la programación para este receptor.
- Seleccione 2 para enviar mensajes de alarma y de Sup/Prob de esta zona al receptor 2 solamente, sin importar la programación para ese receptor.
- Seleccione AMBOS para enviar mensajes de alarma y Sup/Prob de esta zona a ambos receptores, sin importar la programación para cualquier receptor.

13.21

ZONA NUM: -

Zona Número

Ingrese el número de la zona que usted desea programar después. Vea la sección 13.2 y siga las descripciones de cada aviso de programación. Si se ha programado todas las zonas, presione la llave de FLECHA retroceso a SIGUIENTE ZONA: - muestra continuar.

Alto

14.1

ALTO

Alto

En el mensaje de Alto, presionando cualquiera de las llaves de sección le permite salir de las funciones de programación del panel XT30/XT50. Cuando es seleccionado, el panel realiza un reajuste interno y sale de programación. La función de Alto causa las siguientes condiciones que ocurran:

- El sistema se Desarma
- Todos los transmisores inalámbricos DMP Serie 1100 se reajustan a NORMAL
- La Lista de Estado del panel se BORRAN

Durante la función de Alto, todos los teclados estarán deshabilitados momentáneamente por dos segundos. Posteriormente, la función de programación es finalizada y los teclados regresan a su Estado normal.

SET LOCKOUT CODE

Clave Instalador

15.1

PROG CLVE INSTAL

Clave Instalador

Clave Instalador

Presionando COMMAND al ver la opción de Alto, se mostrará PROGRAMA CLAVE INSTALADOR. Esta característica le permite programar una clave especial que será requerido al acceder a programación del panel a través del teclado.

Cambiando Clave Instalador

Usted puede cambiar este código en cualquier momento a cualquier combinación de números a partir de la 1 a 5 dígitos (1 a 65535). No utilice ceros al inicio de la clave del instalador.

1. Presione la llave selección. La Pantalla muestra INTRODUCIR CLAVE: -
2. Ingrese una clave de 1 a 5 dígitos (no ingrese un número mayor de 65535). Presione el COMMAND.
3. Introduzca la nueva clave otra vez. Presione el COMMANDO. El teclado muestra CODIGO CAMBIADO.

Una vez que usted haya cambiado la clave, es muy importante que usted lo escriba y guarde en un lugar seguro. La pérdida de la clave de instalado, requiere que el panel sea enviado a DMP para su reparación. Usted puede borrar la clave de instalado ingresando 00000 al ser requerida la clave de instalador después del menú de Alto.

No utilice una clave mayor de 65535.

Apéndice

Esta sección de la Guía de Programación XT30/XT50 proporciona información adicional de zona y del Sistema.

16.1 Lista de Estado

La Lista del Estado es el estado actual del sistema o registros de eventos recientes del sistema que se muestra en teclados. Por ejemplo, en sistema Estar/Salir, usted puede ver SISTEMA LISTO.

Si un evento ocurre en el sistema, tal como una falta de CA, el teclado también muestra ALIMENTACIÓN CA - PROBLEMA. Éste es un acontecimiento del sistema que se pone en la lista del estado para alertar al usuario a un problema con el sistema.

Algunos artículos de Lista del Estado se mantiene en pantalla hasta que manualmente sean borrados automáticamente cuando la condición regrese a normal. A continuación es una lista de estado y eventos que el teclado muestra en su Lista Estado:

Descripción	¿Debe manualmente ser borrado?
Fuego y Supervisión alarma en zona	Sí - por Restablecimiento Sensores
Fuego y Supervisión zona problema	No - se borra cuando la zona se restablece
Alarma zona robo	No - se borra al desarmar
El resto de zonas alarma	No - se borra cuando la zona se restablece
Monitor zona	No - se borra después, aprox. 8 minutos
Alarma zona día	No - se borra después, aprox. 8 minutos
Monitor sistema problema (CA y batería problema)	No - se borra cuando restablece condición
Estado armado (Sistema encendido)	No
Estado desarmado (Sistema Listo, Sistema No Listo)	No
Mensajes remotos en teclado (Enviado al teclado por su oficina o estación central)	No

Cada artículo en la lista se muestra por cuatro segundos. Cuando hay artículos múltiples en la lista, usted puede utilizar el COMMAND o la llave de flecha traseras para adelantar o retroceder entre los artículos.

16.2 Reducción Falsas Alarmas

Sistema reporte recientemente armado

El sistema Recientemente Armado (S78) es enviado cuando una zona de robo entra en alarma dentro de dos minutos de que es armado el sistema.

16.3 Funciones Diagnóstico

Los paneles de la Serie de XT contienen una función de Diagnóstico que permita que usted pruebe la integridad de la comunicación celular, señal celular, y comunicación email. La función del Diagnóstico también muestra el escenario del panel. Para utilizar Diagnóstico, reajuste el panel, ingrese la clave 2313 (DIAG) Diagnóstico, y presionan COMMAND.

Estado Celular

Esta opción prueba los componentes individuales de la comunicación celular. Ingrese al menú de Estado (ESTADO CELULAR) hará que cada componente de comunicación celular del panel sea probada. La prueba procederá hasta que el primer componente falle o hasta que todos los componentes sean aprobados con resultados positivos. La pantalla muestra cada prueba después del componente y será mostrado por dos segundos o hasta que se ha presionado la llave de CMD.

Señal Celular

Esta opción prueba la fuerza de la señal celular (SEÑAL CELULAR). La señal será mostrada en 1 a 7 segmentos, la mejor señal sería de 7 segmentos.

Estado Email

El menú del estado de email prueba cada componente de comunicación e-mail del panel. La prueba procederá hasta que el primer componente falle o hasta que todos los componentes sean aprobados con resultados positivos. La pantalla muestra cada prueba después del componente y será mostrado por dos segundos o hasta que se ha presionado la llave de CMD

Ajustes Panel

Oprimiendo una llave selección permitirá el acceso a la dirección MAC, número de serie, modelo del panel, y a la versión del Firmware.

Dirección MAC

Siglas para la dirección de Media Access Control. Esta dirección de hardware es única para cada modo de red.

No confundirlo con la dirección IP, que es asignable. La dirección MAC es la dirección del hardware de red del panel. Presione cualquier llave selección para mostrar la dirección MAC del panel. Presione la llave de COMMAND para ver el siguiente aviso.

Número de Serie

Este número es la serie del comunicador de la red. Refiérase a este número para la fecha de fabricación, versión del hardware, etc. Presione cualquier llave selección para mostrar el número de serie. Presione la llave de COMMAND para ver el siguiente aviso.

Número de Panel

Esta opción del menú muestra el número de modelo del panel. La pantalla mostrará XT30 o XT50 seguido por 1 a 3 letras para indicar el tipo de la comunicación: C=Celular, D=Dialer, N=Red.

Versión Firmware

Esta opción del menú muestra el número de versión Firmware del panel y fecha de fabricación.

16.4 Toma Línea Manual Telefónico para Programación Remota

Esta característica permite que usted se conecte con un receptor de servicio, usado sobre todo para traer una nueva cuenta en línea mientras que permite que usted cargue la programación del panel utilizando Remote Link™. Hay dos opciones para permitir la toma manual de línea telefónica: Número y Contestar. Usando el método de Número, el número de teléfono del receptor del servicio conectado a Remote Link™. El panel entonces llamará el receptor. Usando el método de Contestar, el panel toma la línea telefónica mientras que el receptor está llamando a la línea.

Los dos métodos para tomar una línea telefónica se describen a continuación.

NBR (Número)

Después de terminar de programa el panel con Remote Link, fije una trampa para agarrar el panel cuando llame. >Trampa. Refiera a la Guía del Usuario de Remote Link en LT-0565, o al archivo de ayuda de Remote Link para la información completa sobre fijar trampas.

Entonces, desde el panel, ingrese 984 y COMMAND, mientras que el panel está en la Lista de Estado. El teclado mostrará NUM TST CONTESTAR. Seleccione NUM. Ingrese el número de teléfono para el receptor de servicio, conectado con la computadora con Remote Link. Presione cada llave del número lentamente y deliberadamente. El panel marca cada número mientras que se presiona. Si usted incurre en una equivocación, presione la llave de flecha retroceso. El panel parará el marcado y volverá a la Lista de Estado.

Usted puede ingresar hasta 15 caracteres para el número de teléfono. Para ingresar un # (Numeral) presione la cuarta (derecha) llave selección, y para * (asterisco) presione la tercera llave selección. Programe una pausa ingresando la letra P. Para detectar tono de línea ingrese la letra D. Cancelar llamada en espera *70P como los primeros caracteres. Estos caracteres se cuentan como parte de los 15 caracteres permitidos. Presione COMMAND después de ingresar el número telefónico.

Después de que se ingrese el número de teléfono el panel llama al receptor conectado con Remote Link para descargar la nueva programación. Remote Link puede atrapa el panel y cargar la programación del panel.

Nota: El panel marca diez veces intentando alcanzar el receptor. Si mientras que intenta entrar en contacto con el receptor, el panel necesita enviar un reporte de alarma, detiene los intentos de marcado y el panel puede utilizar la línea telefónica para enviar su reporte.

Contestar

Después de terminar de programar el panel con Remote Link, conecte al panel seleccionando Conectar a Panel. Refiera a la Guía del Usuario de Remote Link en LT-0565, o al archivo de ayuda de Remote Link para la información completa sobre conectar a panel.

Cuando la línea telefónica del panel este timbrando, ingrese 984 y oprima Contestar, mientras que el panel está en Lista de Estado. El teclado mostrará NUM TST CONTESTAR. Seleccione CONTESTAR para permitir que el panel tome la línea. El panel toma inmediatamente la línea telefónica y envía un tono del portador al receptor.

Después de que el panel haya tomado la línea, envíe el archivo de Remote Link por el panel seleccionado > Enviar. Remote Link entonces carga la nueva programación del panel.

16.5 Usando Prueba Campo

El panel XT30/XT50 proporciona una característica de prueba de campo que permita que un solo técnico pruebe todos los dispositivos de protección conectados a las zonas en el sistema. Conduzca la prueba de campo en un plazo de 30 minutos de reajustar el panel. La prueba de campo termina automáticamente si no se activa ningunas zonas por 20 minutos. **PRUEBA EN PROGRESO** se muestra en los teclados. Cinco minutos antes del término, se mostrará una **ADVERTENCIA FINAL PRUEBA**. Si se arma alguna área la prueba del campo no inicia y mostrará **SISTEMA ARMADO**.

PRUEBA CAMPO
EST INA PIR

Prueba Campo

Para conducir la prueba de campo, reajuste el panel de control colocando momentáneamente el puente en J16 espere un minuto. Desde el teclado, ingrese la clave 8144. Prueba de Campo se muestra en el teclado. Si el sistema es monitoreado y el tipo de comunicación es DD o RED, el sistema envía una prueba de sistema, inicia reportando a la estación central. Todas las zonas programadas se incluyen en la prueba.

EST (Estándar Prueba Campo) - Seleccione EST para caminar por las zonas de prueba. Todas las zonas programadas se incluyen en la prueba.

INA (Prueba Registros Inalámbricos) - Seleccione INA automáticamente se prueba las comunicaciones de los transmisores inalámbricos Serie 1100. Incluye todos los dispositivos inalámbricos excepto los llaveros y los transmisores programados por un tiempo de supervisión de 0 (cero).

Nota: Para XT30, La prueba de Registros Inalámbricos solamente cuando está conectado con un receptor inalámbrico 1100D versión 105 o mayor.

PIR (Prueba Campo PIR Inalámbricos) - la prueba de campo de los PIR permite que el instalador verifique la operación del 1126. Cuando se habilita, el LED 1126 destella cada vez que el movimiento se detecta por 30 minutos. Esto es una prueba local solamente y no se envían ningunos mensajes a la estación central.

PRUEBA CAMPO
TRIPS: XXX FIN

Contador Activaciones para Prueba Campo (EST)

Muestra el número de activaciones durante la prueba de campo.

- Cada vez que selecciona una zona activada, el teclado emite un tono y la campana por dos segundos.

- Cada vez que FU, VF o de SV, son activados un reajuste de sensor ocurren.

FIN - presione la llave selección debajo de FIN para parar la prueba de campo.

Cuando la prueba de campo se finaliza o tiempo fuera después de 20 minutos, un reajuste final de sensores ocurre. El reporte de la prueba del sistema se envía al receptor con la verificación y fallas para cada zona bajo prueba. Las zonas falladas se muestran en el teclado.

PRUEBA CAMPO
REGIS: XX/ZZ FIN

Contador Activaciones Registros Inalámbricos DMP en Prueba

Muestra el número de las zonas inalámbricas que se comunican automáticamente un mensaje de supervisión de los registros.

- El número de las zonas que registran en. (XX como ejemplo).

- El número total de las zonas inalámbricas programadas para supervisión que debe comprobar su registro en. (ZZ como ejemplo).

FIN - Seleccione FIN para detener la prueba inalámbrico de Registros. Cuando la prueba finaliza o expira los 20 minutos, regresa el proceso normal de las zonas inalámbricas. Si todos los transmisores se registran, ambos números serán iguales dentro de tres (3) minutos. Si un transmisor tiene las zonas múltiples (1101, 1114, etc.), todas las zonas serán incluidas en las cuentas. Las zonas inalámbricas falladas serán mostradas en el teclado.

FIN DE PRUEBA

Advertencia Fin de Prueba

Cuando no se han disparado ningunas zonas y cinco minutos para finalizar la Prueba de Campo de 20 minutos el teclado mostrará Advertencia Fin de Prueba. Si no hay pruebas adicionales de zonas activadas, la prueba termina y un reajuste de Sensor final automáticamente ocurre. El reporte de la prueba del sistema se envía al receptor con la verificación y fallas para cada zona bajo prueba. Las zonas falladas se muestran en el teclado.

PUERTA PRINCIPAL
ZONA: 10 FALLA

Zonas Falladas en Pantalla

Cada zona que no se activo por lo menos una vez durante la prueba de campo se muestra en el teclado que inició la prueba. Cualquier zona de 24 horas, Fuego (FU) Pánico (PN) o Supervisión (SV) al de la prueba de campo muestra una condición de problema sin importar el mensaje programado para la condición abierta o corta de la zona y un problema de la zona se envía al receptor. Presione la tecla de COMMAND para mostrar la siguiente zona fallada.

Para la prueba de Registros Inalámbricos, las fallas de zonas inalámbricas se muestran en pantalla solamente. Un reporte de zonas Verificadas/Falladas no es enviado a el receptor de la prueba de Registros.

16.6 Operación Teclado Audible

Al usar teclados de LCD, el panel proporciona distintos tonos en el teclado para Fuego, Robo, Monitor Zona, y Preavisos de eventos. La siguiente lista detalla las condiciones bajo las cuales el tono se enciende y apaga para cada evento.

Fuego	Enciende - Alarma en zona de Fuego y la Salida Campana esté activada. Apagado - Alarma Silenciosa o brevemente cuando se presiona una llave.
Robo	Enciende - En Alarma de Robo y la Salida Campana esté activada. Apagado - Alarma Silenciosa o brevemente cuando se presiona una llave.
Zona Monitor	Enciende - Solamente una vez cuando la zona monitoreada se activa. Apagado - Después de un tono.
Preaviso	Enciende - Durante entrada con retraso. Apagado - Cuando expira el tiempo de Retraso de Entrada, cuando se introduce una clave válida, o brevemente cuando se presiona una llave.

16.7 Zonas Cruzadas

Precaución se debe tomar, cuando los dispositivos de Zonas Cruzadas se aseguren de que la zona cruzada tenga el tiempo suficiente para permitir que un intruso dispare ambos dispositivos antes de que expire. El tiempo de zona cruzada es demasiado corta y puede permitir que un intruso dispare los dispositivos y permita solamente un informe del problema de la zona que se envíe a la estación central.

Cuando una zona cruzada se activa, envía un reporte Problema al receptor de SCS-1R. Cuando dos zonas cruzadas se activan dentro del tiempo de zona cruzada, ambas zonas envían señal de Alarma al receptor. Por ejemplo, si las zonas 1 y 2 son zonas cruzadas, y solamente una es activada un reporte de problema es enviado al receptor de la zona 1 al receptor. Si la zona 1 se activa y la zona 2 se activa dentro del tiempo de zona cruzada, un reporte de alarma es enviado al receptor para la zona 1 y zona2.

Nota: Para funcionar correctamente, todas las zonas cruzadas deben ser programadas para el mismo tipo de zona.

16.8 Descripción Tipo Zonas

Esta sección describe las aplicaciones e información para el tipo de zonas a programar.

NCH (Zona Noche) - Controla zonas instantáneas para uso del perímetro como puertas, ventanas, PIRs y detectores de ruptura de cristal.

DIA (Zona Día) - Utilizado para puerta de emergencia o puertas de fuego para sonar el teclado y para mostrar el nombre de la zona cuando se critica la zona. Zona de Día también enviará un reporte al receptor cuando el sistema esté armado.

SAL (Zona Salida) - Inicia el tiempo de retraso de entrada a su área asignada. También inicia el tiempo de retardo para la salida permitiendo que un usuario salga del área después al iniciar el proceso de armado.

PN (Zona Pánico) - Usado para conectar con dispositivos mecánicos que permiten que un usuario señale una alarma de emergencia. Las zonas del pánico pueden proporcionar una alarma silenciosa o audible o sin reporte a un receptor.

EM (Zona Emergencia) - Estas se utiliza para reportar unas emergencias médicas u otras que no sean de pánico al receptor.

SV (Zona Supervisión) - Proporciona 24 horas de supervisiones de zona. Los usos típicos son presión de agua, alta o baja temperatura, etc.

FU (Zona Fuego) - Usada para cualquier tipo de dispositivo electrónico o mecánico para detección de fuego. Los usos típicos serían los detectores de humo, los interruptores de flujo de la regadera, estaciones manuales y foto beams.

VF (Verificación Fuego) - Usada sobre todo para los circuitos de detector de humo, verificar la existencia real en una condición fuego. Cuando una zona de Verificación de Fuego indica una alarma, el panel realiza un reajuste de sensores de fuego. Si cualquier zona de fuego inicia una alarma en un plazo de 120 segundos después del reajuste, se indica una alarma. Si una alarma se inicia después de 120 segundos, se repite el ciclo.

A1 y A2 (Auxiliar 1 y Auxiliar 2) - Estas zonas son similares a una zona de la noche y se utilizan típicamente para proteger áreas restringidas dentro del perímetro protegido. Las zonas Auxiliar 2 no aparecen en la Lista del Estado.

AR (Zona Armado) - Esta zona permite que usted conecte un Switch de llave a una zona y utilizarlo para armar o desarmar el sistema

16.9

Tipo Zonas de Fábrica

El panel XT30/XT50 contiene 11 tipos de la zona de fábrica que proporcionen las funciones más comúnmente posible seleccionadas para sus usos. Todos los tipos de la zona pueden ser modificados para requisitos particulares cambiando las opciones variables listada a continuación.

Llavero - indica si un llavero inalámbrico de DMP se programa.

Tipo - éstas son las abreviaturas exhibidas en el teclado numérico para los tipos de la zona.

Área - Para un sistema de TODO/PERIM o de CASA/DORMIR/SALIR, éste puede ser interior, recamara o perímetro. Para Sistema por Área use 1 a 6.

Inalámbrico - Estas opciones son para el uso con Receptor Inalámbrico de DMP

Contacto 1101 - Indica si el transmisor universal DMP 1101 se programa para utilizar el contacto interno o externo.

1101 Contacto Externo N/A? - Identifica si los contactos externos instalados están programados para un circuito normalmente abierto (N/A) o normalmente cerrado (N/C). Y = contactos de N/A. N = contactos de N/C.

Contacto 1114 - Indica si un expansor zonas 1114 se programa para los contactos 1, 2, 3, o 4.

Tiempo Supervisión - Selecciona el número de minutos para supervisión Inalámbricos de DMP.

1142 Operación LED - identifica, si el LED de Dos-Botón Inalámbrico de DMP 1142 enciende.

Mensaje - A = Reporte Alarma, T = Reporte Problema, L = Local No Reporte, - (guion) = No Reporte.

Salida - 1 a 4 salidas en el panel a tierra (colector abierto) salidas 31 a 34 y 41 a 44, inalámbricas, Llaveros inalámbricos, o zonas en el lazo de teclado.

Acción - Selecciona el tipo de salida del relevador:

S = Constante, P = Pulso, M = momentáneo, y F = Seguidor

Auto Cancelado - Permite que la zona sea cancelada automáticamente después de tres activaciones.

Preaviso - Selecciona la dirección del teclado que suena en preaviso por la zona de entrada.

Retardo Entrada - Selecciona el tiempo de Retardo de Entrada usado para esta zona.

Zona Cruzada - Proporciona Zonas Cruzadas para esta zona.

Prioridad - Requiere que esta zona en condiciones normales antes de que el área pueda armar.

Cuenta Tráfico - Proporciona el número de activaciones de la zona por área para el tipo zonas de Noche y de Salida en su estado desarmado.

Días Auditar Zona - Número de días permitió transcurrir sin que una zona sea activada antes de que se envíe un mensaje.

Vía Receptor - Selecciona la opción de la vía para las tipos de zona Auxiliar 1 o Auxiliar 2.

Estilo - Abreviaturas que muestra en teclado para el estilo de zona que arma. ALT = Alterno, ARM = Arma solamente, DES = Desarma solamente, PASO = Armado inalámbrico, MNT = Mantenido

Información Zonas	Llavero	Tipo	Área			DMP Wireless				Desarmado Abierto		Desarmado Cerrado		Armado Abierto		Armado Cerrado		Via Receptor	Días Auditar Zona	Contador Tráfico	Prioridad	Zona Cruzada	Retardo Entrada	Preaviso	Estilo	
			INT	RECA	PERI	1101 Contacto	1101 Externo N/A?	1114 Contacto	Supervisión Time	1142 LED	Mensaje	Acción	Mensaje	Acción	Mensaje	Acción	Mensaje									Acción
Condición asignada a Desarmado solamente NCH, DIA, SAL, A1 Y AZ.		-- NCH																								
Condición asignada a Preaviso y Tiempo Entrada Solamente SAL.		SAL																								
Condición asignada a tipo ARM.		FV PN																								
Condición asignada a Llaveros Inalámbricos, módulos Salidas pueden ser 31 a 34 y 41 a 44.		EM SV																								
Tipo Zona Fábrica		A1 A2																								
		VF AR																								
NOCHE	N	NCH																								
DIA	N	DIA																								
SALIDA	N	SAL																								
FUEGO	N	FV																								
PANICO	N	PN																								
EMERGENCIA	N	EM																								
SUPERVISION	N	SV																								
AAUXILIAR 1	N	A1																								
AUXILIAR 2	N	A2																								
VERIFICACION FUGO	N	VF																								
ARMADO	N	AR																								
Nombre Zona																										ALT

* Salida = 1 a 4, 31 a 34, a 41 a 44.

== Esta función no está disponible para la zona.

16.10 Mensajes Comunes en Teclado

Mensajes	Significado	Posible Solución
CÓDIGO INVALIDO	El código ingresado no es reconocido por el sistema.	Verifique la clave y vuelva a intentarlo.
HORA CIERRE	La Agenda a expirado pero el sistema no se arma.	El usuario se encuentra en el área y debe armar o deberá extender la Agenda
PROBLEMA CA	El sistema no tiene voltaje necesario	Verificar la alimentación CA del transformador
PROBLEMA BATERÍA	La batería esta baja o no existe.	Verificar conexiones de batería o si no ha caducado.
PROBLEMA SISTEMA O SOLICITAR SERVICIO	Existe problema en uno o más componentes del sistema.	Verifique que el puente J16 es removido del panel. Checar que los datos (verde y blanco) no estén en corto. Deberá checar todos los dispositivos conectado al lazo de teclado.
SISTEMA OCUPADO (SYSTEM BUSY)	El sistema se encuentra ejecutando una tarea de mayor importancia	Espera un instante a que el panel termine sus tareas. Verifique que el puente J16 sea removido del panel. Si tarda tiempo y no regresa a normal, el panel pudiera estar en mal estado.
FALLA TRASMISIÓN	El panel ha intentado comunicarse en 10 intentos a su receptor y no ha sido contestado	Verificar el tipo de comunicación. Checar la línea telefónica si está conectada y en buen estado
INGRESE CÓDIGO (AL ENTRAR EN PROGRAMACIÓN)	Una clave de instalador ha sido programado en el panel.	Ingrese la clave de instalador.
PROBLEMA INALÁMBRICO	El panel no puede comunicarse con el receptor inalámbrico.	Verificar que el receptor esté conectado correctamente al panel. Verificar el código de casa en Opciones de Sistema
	El receptor inalámbrico está perdido.	

Revisiones de este Documento

Esta sección explica los cambios realizados en este documento durante su revisión. Se enlista la fecha e identificación de cambio(s) realizados, las secciones relacionadas y número de sección del título, y un sumario de los cambios.

Ver	Numero Sección y Titulo	Explicación Rápida del Cambio
1.03	3.14 Programación Receptor 1	Agregado, Receptor 1 opción
	3.15 Programación Receptor 2	Agregado, Receptor 1 opción
	3.26 Reporte Alarma	Agregado, Receptor 2 sección Reporte Alarmas
	3.27 Reporte Supervisión/Problema	Agregado, Receptor 2 sección Reportes Supervisión/Problema
	3.28 Reporte Usuario Apertura/Cierre	Agregado, Receptor 2 sección Reportes Aperturas/Cierres
	3.29 Reporte Prueba	Agregado, Receptor 2 sección Reportes
	3.30 Primer Número Telefónico	Agregado, Receptor 2 sección Primer Número Telefónico
	3.31 Segundo Número Telefónico	Agregado, Receptor 2 sección Segundo Número Telefónico
	3.32 Primera Dirección IP	Agregado, Receptor 2 Primera Dirección IP
	3.33 Primer Puerto IP	Agregado, Receptor 2 Primer Puerto IP
	3.34 Segunda Dirección IP	Agregado, Receptor 2 Segunda Dirección IP
	3.35 Segundo Puerto IP	Agregado, Receptor 2 Segundo Puerto IP
	13.19 Días Auditar Zona	Agregado, sección Días Auditar Zona
	16.8 Descripciones Tipo Zonas	Agregado, información transmisión zonas A1 y A2
	16.9 Tipo Zona Fábrica	Agregado, descripción de Días Auditar Zona
1.02	3.12 Primer GPRS APN	Cambio, de fábrica a SECURECOM400
	3.13 Segundo GPRS APN	Cambio, de fábrica a SECURECOM400
	5.5 Destino 1 Numero Usuario	Agregado, sección Destino 1 Numero Usuario
	5.7 Destino 2 Numero Usuario	Agregado, sección Destino 2 Numero Usuario
	5.9 Destino 3 Numero Usuario	Agregado, sección Destino 3 Numero Usuario
	7.8 Cierre Tarde	Agregado, sección Cierre Tarde
	7.9 Cierre Temprano	Agregado, sección Cierre Temprano
	8.16 Inalámbricos 1100 Incorporado	Agregado, sección Inalámbricos 1100 Incorporado
	12.2 Numero Área	Agregado, áreas 5-6 a referencia de área
	13.6 Asignación Área	Agregado, áreas 5-6 a referencia de área
	13.7 Asignación Zona Armando	Agregado, áreas 5-6 a referencia de área
	13.9.5 Desarmado/Deshabilitado	Agregado, sección Información Zona Desarmado/Deshabilitado
	13.9.6 PIRs Inalámbrico Cont. P.	Agregado, sección PIRs Inalámbrico Contador Pulsos
	13.9.7 Sensibilidad PIRs Inalámbrico	Agregado, sección Sensibilidad PIRs Inalámbrico
	13.10.9 Selección Área Arma/Desarm	Agregado, áreas 5-6 a referencia de área
	13.18 Cuenta de Tráfico	Agregado, sección Información Zona Cuenta de Tráfico
	16.9 Tipo Zona Fábrica	Agregado, áreas 5-6 a referencia de área

Listados y Aprobaciones

California State Fire Marshal (CSFM)

ETL: ANSI/SIA CP-01 Reducion Falsas Alarmas
ANSI/UL 1023 Asalto o Robo Residencial
AANSI/UL 985 Aviso de Incendio Residencial
ANSI/UL 1635 Robo Comunicación Digitalr

FCC ID Para Celular: MIVGSM0308

FCC Parte 15 ID: CCKPC0096

FCC Parte 68 Registración IDCCKAL00BXT50

Industria Canadá ID: 5251A-PC0096

Industria Canadá ID para Celular: 4160A-GSM0308

Listado Underwriters Laboratories (UL)

ANSI/UL 1023 Asalto o Robo Residencial

ANSI/UL 985 Alerta Residencial Incendio

ANSI/UL 1635 Robo Comunicación Digital



Digital Monitoring Products

800-641-4282

www.dmp.com

Made in the USA

INTRUSION • FIRE • ACCESS • NETWORKS

2500 North Partnership Boulevard

Springfield, Missouri 65803-8877

LT-0981 1.03 © 2009 Digital Monitoring Products, Inc.
9413
MADE IN U.S.A.